

「대전디자인기획연구」

2024년 도시디자인 리빙랩 운영 용역

The 2024 Urban Design Living Operation Project

**Cross
Daejeon
Project**

The 2024 Urban Design Living

제출문

대전디자인진흥원 귀하

본 보고서를

「대전디자인기획연구」 2024년 도시디자인 리빙랩 운영 용역
최종 성과품으로 제출합니다

과업기간 2024년 10월 ~ 2024년 12월

제출일 2024년 12월

홍익대학교 산학협력단 공공디자인연구센터



「대전디자인기획연구」
2024년 도시디자인 리빙랩
성과공유회

일시 | 2024년 11월 29일 14:00-15:30 장소 | 대전디자인진흥원 디자인랩B



DIDP 대전디자인진흥원
DAEJEON INSTITUTE OF DESIGN RESEARCH
동덕대학교 공공디자인연구소

Contents

01

리빙랩 소개

도시디자인 리빙랩이란?	000
리빙랩 가치와 목적	000

02

리빙랩 수행 과정

프로젝트 개요	000
수행 과정	000
수행 결과	000
만족도 조사 결과	000

03

사업 연계 방안

사업 추진안	000
현장 적용안	000
기대효과	000

04

부록

활동사진	000
설문자료	000

DIDP 대전디자인진흥원
DAEJEON INSTITUTE OF DESIGN PROMOTION

인사말

안녕하십니까.

대전디자인진흥원 원장 권득용입니다.

2024년 도시디자인 리빙랩 최종보고서를 통해 여러분께 인사드리게 되어 매우 기쁩니다.

본 프로젝트는 시민, 전문가, 공공기관이 협력하여 우리 도시가 직면한 다양한 문제를 창의적이고 실질적으로 해결하고자 기획되었습니다.

이번 리빙랩은 시민 참여를 기반으로 대전 3대 하천 교량의 명품화를 통해 도시 이미지와 브랜드를 강화하고, 공간을 활성화하는 것을 목표로 했습니다.

다양한 실험적 접근과 협력 모델을 실행한 결과, 많은 성과를 거둘 수 있었습니다.

특히, 시민의 목소리를 직접 듣고 이를 디자인에 반영하는 과정을 통해 현장의 생생한 의견이 얼마나 중요한지 다시 한번 확인할 수 있었습니다.

이 보고서는 그간의 여정을 체계적으로 정리하고, 도출된 성과와 향후 발전 방향을 제시하는 귀중한 자료입니다.

이를 기반으로 대전의 도시디자인이 한 단계 더 도약하고,

나아가 전국적으로 확산될 수 있는 모범 사례로 자리 잡기를 기대합니다.

프로젝트에 함께해 주신 모든 분들께 진심으로 감사드리며,

앞으로도 대전디자인진흥원은 시민과 함께 성장하는 도시디자인을 만들어가는 데 최선을 다하겠습니다.

2024년 12월
대전디자인진흥원 원장
권득용

Cross Daejeon Project

The 2024 Urban Design Living

01

리빙랩 소개

도시디자인 리빙랩이란?
리빙랩 가치와 목적

1. 리빙랩 소개

1-1. 도시디자인 리빙랩이란?

리빙랩_Living Lab 이란

“ 리빙랩은 공공과 민간 그리고 공동체를 한데 엮어 연구와 실행을 연결하는 플랫폼이다 ”

유럽리빙랩네트워크(ENoLL, European Network of Living Labs)

능동적 사용자의 참여(Active user involvement)

사용자가 전 과정에 영향을 미칠 수 있도록 권한을 부여함

실제 생활에서의 구성(Real-life setting)

현장에서의 실험과 시도

다양한 이해관계자의 참여(Multi-stakeholder participation)

기술자, 서비스 제공자, 전문가, 거주하는 사용자 등

다양한 방법론적 접근(Multi-method approach)

심리학, 사회학, 경영전략, 공학 등 다양한 방법론과 툴의 혼합

공동 창조(Co-Creation)

다양한 이해관계자 군과의 디자인 사이클의 반복



1-2. 가치와 목적

리빙랩 가치

도시디자인 리빙랩은 지역 주민, 전문가, 공공기관, 기업 등 다양한 이해관계자가 협력하여 도시의 문제를 정의하고, 해결 방안을 함께 모색하는 참여형 혁신 플랫폼

기존의 일방적 정책 설계 방식에서 벗어나 주민의 일상 경험과 요구를 바탕으로 문제를 발견하고, 이를 창의적이고 지속 가능한 방식으로 해결하는 것이 목표

지역 사회의 공동체성을 강화하고, 주민 중심의 도시 문제 해결 모델을 제시함으로써 미래 도시 설계의 새로운 기준을 마련



Public
(정부·지자체)

Private
(민간기업·개발자)

People
(시민·지역사회)

Partnership
(협력)

거버넌스 구성을 통해
지역의 공동디자인 대안 도출



Cross Daejeon Project

The 2024 Urban Design Living

02 리빙랩 수행 및 결과

프로젝트 개요

수행 과정

수행 결과

만족도 조사 결과

2. 리빙랩 수행 및 결과

2-1. 프로젝트 개요

배경 및 목적

사업명

「대전디자인기획연구」 2024년 도시디자인 리빙랩 운영 용역

사업기간

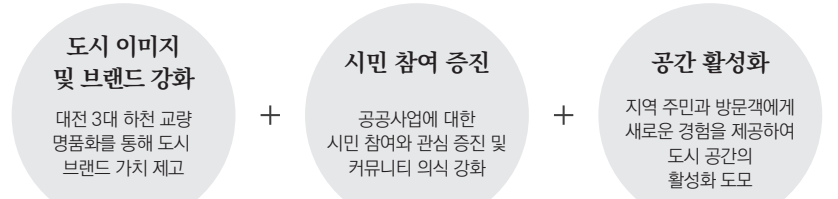
2024년 10월 ~ 12월 *활동기간: 10월 2째주 ~ 10월 4째주

사업내용



실 수요자 관점에서 효과적이고 혁신적인 대전광역시 맞춤형 공공디자인 방향성 제시

사업목적



공공디자인 기반 지역 활성화 방안을 위한 참여기반의 아카데미 운영 방안 제시



대상 및 범위

공간적 범위



목적 및 방향

시민 참여를 통한 문제 발견과 정의
실질적 결과물 활용과 확장성 마련



참여 기반 디자인의 도출과 확장성을 고려한 연계사업 추진

지역 특성 및 유관 제도·정책 분석을 기반으로
대전광역시 특화 도시디자인 리빙랩 프로그램 기획

지속가능발전교육(ESD) 기반 시민 참여 촉진 모델 활용
워크숍 프로그램 추진

사업 주제별 국고 보조금 사업 매칭 연계를 통한
확장성 마련

기술활용 디자인 고도화와 기본계획 사업 모델 유형화

시민 참여 문제 해결 디자인을 넘어
ICT기술을 활용한 디자인 고도화와 전문가 협력을 통한
공공문제 해결과정 추진

리빙랩을 통해 시민과 함께 도출한 디자인을
기본계획 사업 모델로 유형화 하여
실질적인 사업 추진으로 이어질 수 있는 방안을 제시

추진단 구성

상호간 참여와 협력을 통한 수요자 중심 문제 해결 및 프로그램 추진



사업 추진 방향

‘크로스 대전 프로젝트(Cross Daejeon Project)’

‘다리를 건너다(Cross a bridge)’라는 문장에서 동사 역할을 하는 ‘Cross’와
‘배가 되다’라는 의미의 ‘X’ 자 형태의 ‘Cross’ 를 함축한 컨셉명



Public Value

대전시 내 56개 교량의 특성과
활용 가능성을 파악하여 틈새공간을
유형화하고, 이를 바탕으로 공공 가치를
실현할 수 있는 사업을 추진

틈새공간을
활용한 대전시
**교량 공공가치
높이기**



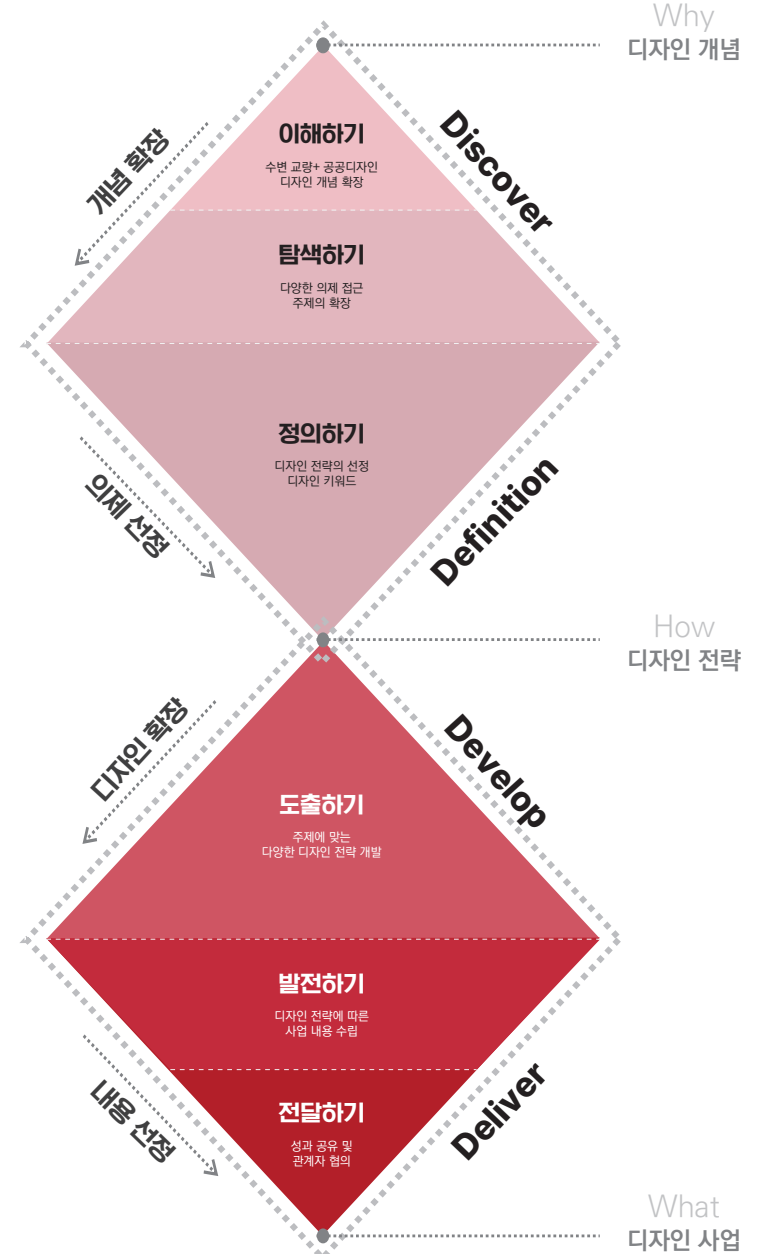
시민과 전문가가
함께 만든
**대전형 교량
디자인 팔레트**

리빙랩 추진단 운영과
전문가 코크리에이션 과정을 통해
코디자인 방법을 활용한 시민 참여 기반
대전형 교량 디자인 팔레트

2-2. 수행 과정

리빙랩 추진단 운영 과정

이해하기		추진단 발대식	시민 참여를 통한 문제 발견과 대전 도시디자인 고도화 지원을 위한 리빙랩 추진단 활동 이해	
탐색하기		틈새공간 유형과 기능 탐색하기	개방형, 공간구분형 하부공간, 교량 측면 공간, 교량 내 보행 공간별 틈새 기능 탐색하기	
정의하기		틈새공간 활용 유형 정의하기	프로토타이핑 만들고 컨셉시트로 정리 - 도전드림팀: Cross to Floating - 링대부: 숨쉬는 다리	
도출하기		브레인라이팅 아이디어션	상하부 틈새활동 유형 팔레트 도출	
발전하기		디자인 모델 도출 및 구체화	전문가 + 시민 아이디어 키워드 기반 사업화 모델 도출	
전달하기		성과공유회	디자인리빙랩 추진단 결과물 및 크로스 대전 모델 발표	



이해하기(발대식)

시민 참여를 통한 문제 발견과 대전도시디자인 고도화 지원

시민이 만드는 랜드마크형 교량

이용자의 행태를 고려한 형태와 지역특성을 강조한 상징적 형태의 교량 디자인(상징물, 조명, 경관형성 등)

환경과의 조화성

+

형태적 심미성

+

장소의 상징성

시민 일상 문화향상을 위한 교량

머무름과 쉼, 향유가 있는 커뮤니티 중심 공간 형성 (버스킹, 공연, 전시, 전망데크 등)

틈새공간 활용성

+

문화공간 활성화

+

커뮤니티 강화

시민 일상공간 활용을 위한 레저형 교량하부

교량 상하부 틈새공간을 활용한 시민 중심의 레저, 활동 장소 형성(액티비티, 게임, 산책로 등)

시민 건강증진

+

양성화를 통한 안전증대

+

틈새공간 활용성

리빙랩 추진단 활동 이해

01 틈새공간을 활용한 대전시 교량 공공가치 높이기

02 시민과 전문가가 함께 만드는 대전형 교량 디자인 팔레트



탐색하기

개방형, 공간구분형 하부공간, 교량 측면 공간, 교량 내 보행 공간별
틈새 기능 탐색하기

교량 측면 공간

영화공간 조성: 빔프로젝터를 내려 넓은 범위에서 영화를 볼 수 있는 공간 조성
야간 경관 조성: 측면 야간경관을 통해 지역 랜드마크 요소 적용
플리마켓 공간 조성: 교량 상부와 연계되는 사이드 플리마켓 공간 조성
지역 캐릭터를 통한 브랜딩: 꿈돌이 활용
파라메트릭 디자인: 교량 진입부에 디자인 적용
빨간 실 연결 다리: 사람과의 연결을 의미하는 빨간 실을 활용하여 교량 디자인

개방형 하부공간

교량 도서관: 가변형 도서관 설치
액티비티 존: 클라이밍, 롤러장 등 액티비티 공간
테마 존: 대전시의 상징 및 캐릭터 활용
공유 존: 아나바다와 같은 부모님들의 소품 공유공간
휴식공간: 밝은 환경의 휴식공간 조성
초세대 공간: 다양한 연령이 함께 운동·소통 공간
우유곽 전시장: 우유곽 리사이클링 전시 공간
황토길과 죽육공간: 고령화 시대에 발달한 아이템
창작공간: 인근 학생, 지역 작가 전시 공간 마련
도심 속 미로: 산책 + 보물찾기 등 콘텐츠 결합
독립영화광장: 공모 영화, 저예산 독립영화 등 상영
다리 밑 공원: 휴식 및 취식할 수 있는 공간 제공

공간 구분형 하부공간

상부 도서관: 경치와 함께 독서를 할 수 있는 공간 조성
보행자 우선도로: 차량 통제를 통한 활동 증진을 위한 환경
기차 관찰 존: 기차를 구경할 수 있는 데크 존 구성
음악공유 존: 음악부스 조성하여 즐길 수 있는 공간 조성
시장: 머무르는 시간 증대를 위한 시장 조성
음악 다리: 센서를 통해 시청각 재미요소 결합
지역 캐릭터 기반 교통 디자인: 꿈돌이를 활용한 교통정보디자인
조랭이떡 곡선 다리: 둥근 형태의 다리 곡선 활용
포토존: 햇빛 방향에 따른 사진 스팟 조성
스케치북: 스마트폰과 연동한 움직임에 따라 음악이 나오며 시청각 요소 결합 디자인

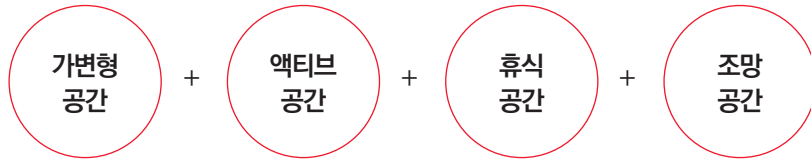
공간 구분형 하부공간

플로팅 공간: 가변형 플로팅 휴식공간 조성
러닝 및 라이더 휴식공간: 휴식공간 및 전국일주 도장찍기
당근 존: 1:1 만남이 아닌 사람들이 모여 주고 교환을 할 수 있는 안전공간 조성
명때리기 공간: 시민들이 물을 보며 취할 수 있는 휴식
어린이 프로그램: 어린이들을 위한 다양한 프로그램
가변형 플리마켓 공간: 다양한 위치에서 플리마켓 진행
물품보관소: 물품을 보관할 수 있는 공간 제공
라이더 쉼터: 통합형 시설물로 휴식공간 조성
배리어프리 디자인: 상·하부를 연결 등 모두가 이용가능한
교량 디자인
클라우드 존: 존마다 다른 테마의 체험시설 구비
인터랙티브 디자인: 미디어파사드 조성을 통해 지역 예술가
작품 전시 및 사용자와 공간의 상호작용 도모
투명다리: 흐르는 강물을 구경할 수 있는 투명다리



정의하기

팀별로 선정된 아이디어를 토대로 논의하며 실제로 구현, 아이디어를 구체화



(상부) 정서적 안정을 위한 독서 공간 및 시소, 그네 등을 통한 주변 조망 구성
 (하부) 클라이밍, 롤러장과 휴식공간을 배치하여 활동적 측면과 휴식 측면을 함께 융합한 공간



(상부) 지역 캐릭터를 활용한 교통 디자인 + 스마트 기기를 활용한 체험형 시·청각 요소
 (하부) 지역 작가 및 예술가들이 전시 및 홍보할 수 있는 무대 공간 마련

구현된 프로토타이핑의 컨셉 제목, 설명, 특징, 기대효과 등을 작성

Cross to Floating

휴식공간과 액티브 공간의 교화를 통해 몸과 마음이 들뜨는 교량 공간

교량의 새로운 가치 창출

숨쉬는 다리

사람들로 인해 변화하고 상호작용을 이끌어내며 살아있는 공간으로 조성

지역민 참여로 다리 및 체류시간 확대



도전드림팀



랑데뷰팀

도출하기 (전문가 코크리에이션 1차)

주제에 맞는 다양한 디자인 전략 개발

상부

- 상부 측면 및 슬래브 부분에 R값을 적용하여 조망을 관찰할 수 있는 요소 적용
- 기존 율타리 공간을 투명 율타리로 변경하여 상부 측면에서 휴식할 시 하천을 조망할 수 있는 공간 조성
- 투명 율타리와 방호벽을 주변 경관과 어울리게 하는 디자인 적용
- 이정표, 페이빙을 통하여 교량의 이름과 다른 교량의 위치, 방향 등을 제시할 수 있는 가이드라인 제작
- 동선의 다양화를 위해 기존 교량 위로 증축한 보행공간 적용
- 교량 하부와 상부를 이어주는 교량과 바닥 러닝 페이빙을 통하여 휴식 포인트, 위치 포인트 등의 인포메이션 적용
- 컬러 난간을 통해 주간이나 야간경관에 미적 아름다운 공공공간을 연출할 수 있는 디자인 적용
- 방호벽과 율타리를 하나로 커버하여 디자인하는 방식의 랜드마크 디자인 요소 적용
- 교량입구 초입부 영역성 강화(ex. 스크론폰)
 - 입체 보행교(신규 조성) + Legible Bridge
- 교량보행동선 연속성·안전성 강화
 - Bridge Shadow + 공중 벤치 + 조망점 Bench
- Bridge Bay 공간 조성 + 입체 공간 활용

하부

- 교대부분 조명 / 프로젝트 맵핑을 통한 갤러리 공간 조성 (영상, 사진 등)
- 하부 공간 자연경도로 정류장(휴식 및 스탬프 요소를 활용하여 활성화)
- 교각에 물높이 경도 인포그래픽 정보디자인 적용
- 거더 밑면에 컬러테라피를 적용하여 계절, 기분 등을 힐링할 수 있는 공간 조성
- 교대 부분에 플로팅 휴식공간을 조성한 가변형 공간 조성
- 교각 형태를 이용한 운동, 스트레칭 유도 디자인 적용
- 거더 밑면에 그네, 해먹 등을 이용하여 휴식공간을 조성하는 이벤트 공간 조성
- 교각에 색채 변화 페인트 등을 활용한 인터랙션 공간 조성
- 거더 밑면에 풍선 날리기(디지털) 등을 통한 인터랙션 공간 조성
- 거더 밑면을 활용한 쥘라인 공간 조성 (액티브 디자인 공간)
- 사면 공간의 계절별 식재 계획을 통한 바이오필릭 공간 조성
- 경사 벤치를 활용하여 휴식, 버스킹, 영화 등을 관람할 수 있는 이벤트 공간 조성
- 사면의 동선에 따른 3가지 View Point 설정으로 다양한 조망공간 확보
- 계단식 휴게공간을 통해 문화 콘텐츠 제공
- 미끄럼틀 요소를 활용한 액티브 공간 조성 (위급시 탈출할 수 있는 Stair 개념의 미끄럼틀 계단 디자인)
- 미러 포토존(Mirror Photozone): 볼록렌즈를 활용하여 전경과 함께 사진을 찍을 수 있는 포토존
- 상징적인 팸아트 공공미술품(ex. 오목공원, 라탄의자, 팽이의자) + 컬러 페이빙(Color Paving) 적용
- (교각) 습도, 온도 등을 제공하는 공공정보 스크린
- (거더 밑면) 겨울의 확장 개념(ex. 옥수나라), 거더 스크린, 은하수, 별자리 등의 그래픽 투사
- 푸드 브릿지(Food Bridge): 음식이 있는 다리 또는 향이 있는 다리로 연계
- 계단 쉼터, 다리 책방과 같이 휴식을 취할 수 있는 공간 마련 (평상 문화 접목)
- 동네 스피커: 교각 하부에서 소리가 울리는 현상을 착안하여 동네 스피커 마련
- 대형 실랑벤(공기 청정 효과 + 에어컨)
- 다리 분양제(ex. 보도 분양제)를 통해 지역민들이 자유롭게 활용할 수 있는 공간 조성
- 이동형 스마트팜 시설
- 반려친화시설(응수대, 음악, 마을라디오, 멘탈케어 스피커(스트레스 저감 음악))
- Runner Bridge 집결, 코스별 안내 정보
- (사면) 경사벤치, 미끄럼틀, Bowl 놀이벤치 시설



발전하기 (전문가 코크리에이션 2차)

디자인 전략에 맞는 사업 내용 수렴

“대전시 교량에서 일어날 수 있는 활동”

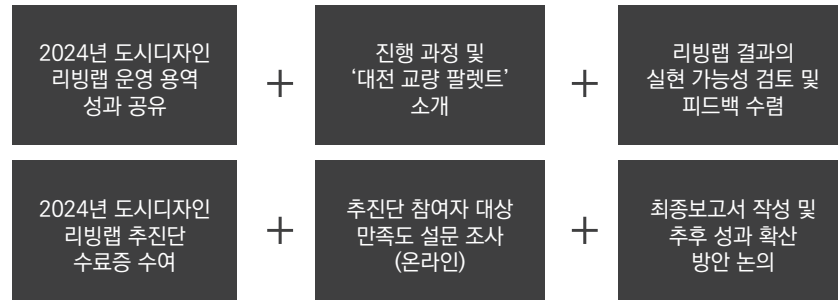
조망: 물명존, 플로팅 라이트 아트, 명화 갤러리, 팝 아트형 공공미술품, 가로수 조성 디자인, 보행가능한 투명다리, 빨간 실 교각 디자인, 지역민 전시 공간, 웨이파인딩 (바닥, 벽면 이정표), 보행교, 벽면녹화(바이오필릭), 이동형 스마트팜
 휴식: 공중벤치, 핀 벤치, 도넛 벤치, 플로팅 벤치, 팽상 벤치, 초입구 코너 영역 부여, 조망 공간 조성, 계단식 휴게공간, 브릿지 분양제
 교류: 푸드 브릿지, 반려친화시설, 공공정보 스크린, 하부 콘서트 공간, 하부 영화광장, 시장(플리마켓) 조성, 지역 캐릭터를 활용한 방향표시(웨이파인딩), 러너 집결지 사이니지, 러너 코스 정보 사이니지, 중고거래 사이트 지정
 유희: 미끄럼틀, Bowl 놀이시설, 짚라인, 클라이밍, 간이 운동 부스, 도심 속 미로 공간, 어싱길, 족욕장, 음악 부스 존, 미러 포토존, 버스킹 장소, 미디어아트 존, 스케이트장, 보드장

사업화할 수 있는 모델 성격 도출



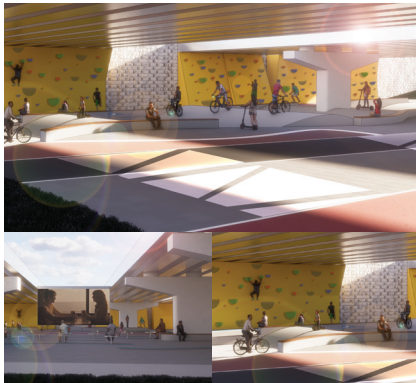
전달하기

성과 공유 및 관계자 협의



재미와 활성화를 위한 교량 디자인

누구나 함께 즐길 수 있는 대전 브릿지
자유롭게 이동이 가능한 벤치 그라운드 디자인



조망 경관을 위한 디자인 배려, 편안을 위한 교량 디자인

친수형 일상예술, 데칼코마니 루미나리에 플로팅 라이트 아트
모두가 걸기 편한 보행교 브릿지-발코니 Foot-Bridge 디자인



수료증 수여

리빙랩 소개 | 리빙랩 추진 과정 | 사업 연계 방안 | 부록



2-3. 수행 결과

‘크로스 대전 프로젝트(Cross Daejeon Project)’



틈새공간을 활용한 대전시 교량 공공가치 높이기
시민과 전문가가 함께 만든 대전형 교량 디자인 팔레트 도출

팔레트

CDP 12

아이디어 적용안

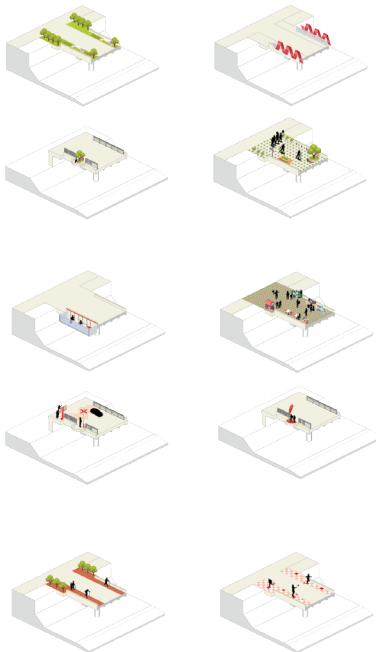
대전 3대 하천 교량 명품화를 통해
도시 브랜드 가치 제고

팔레트

Theme A. 시민이 만드는 랜드마크형 교량

이용자의 행태를 고려한 형태와 지역특성을 강조한 상징적 형태의 교량 디자인(상징물, 조망 공간, 경관형성 등)

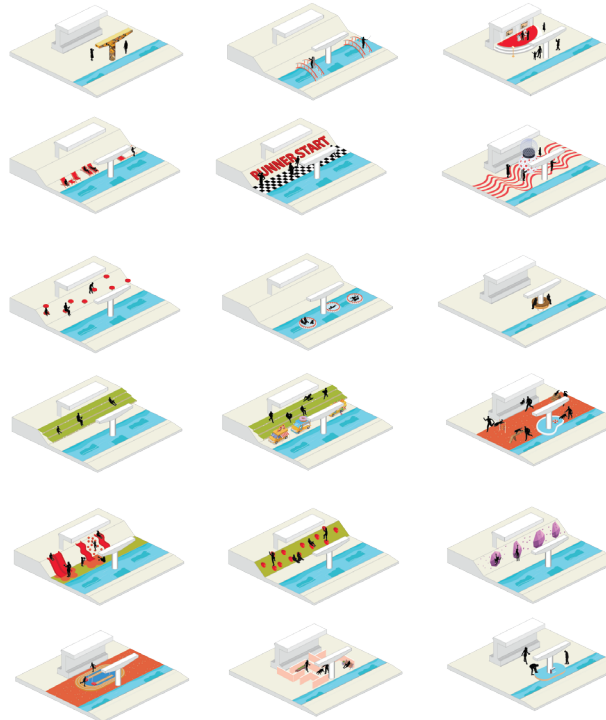
환경과의 조화성 + 형태적 심미성 + 장소의 상징성



Theme B. 시민 일상 문화향상을 위한 교량

머무름과 쉼, 향유가 있는 커뮤니티 중심공간 형성 (버스킹, 공연, 전시, 전망데크 등)

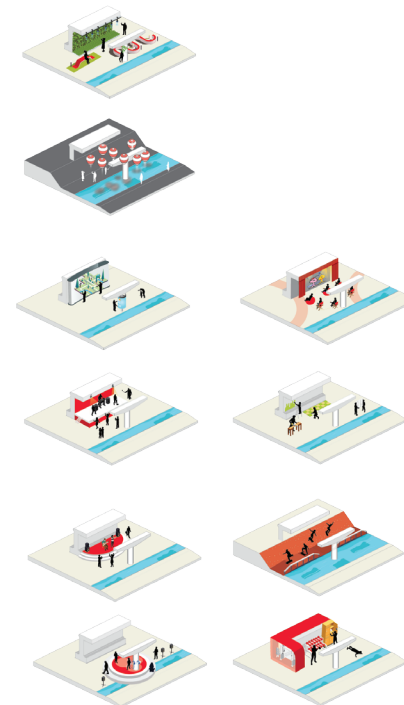
틈새공간 활용성 + 문화공간 활성화 + 커뮤니티 강화



Theme C. 시민 일상공간 활용을 위한 레저형 교량하부

교량 상하부 틈새공간을 활용한 시민 중심의 레저, 활동 장소 형성(액티비티, 게임, 산책로 등)

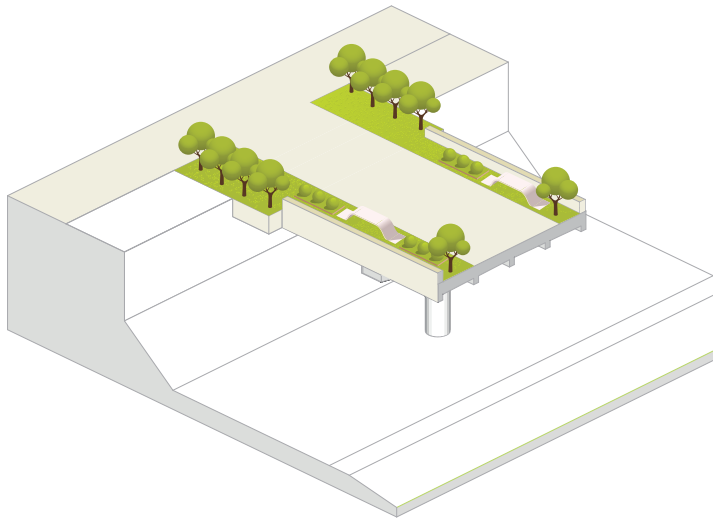
시민 건강증진 + 양성화를 통한 안전 + 틈새공간 활용성



이용자의 행태를 고려한 형태와
지역특성을 강조한 상징적 형태의 교량 디자인
(상징물, 조명, 경관형성 등)

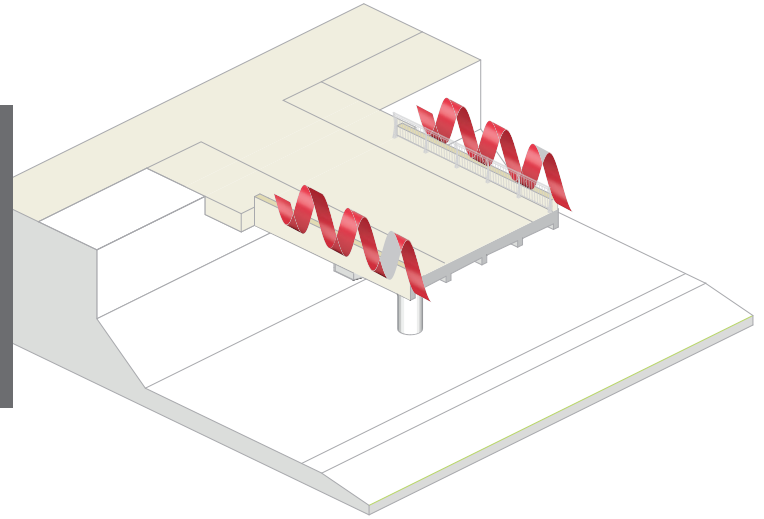
팔레트

다로수
조성 디자인



교량 상부 측면에 녹지축을 조성하여
휴식 공간과 푸른 경관을 제공

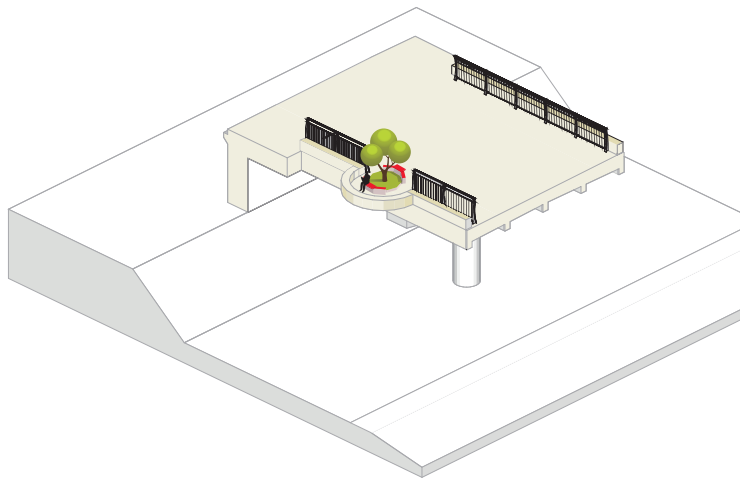
방호벽
조형 디자인



교량 방호벽을 활용한
조형적인 상징물 배치로 볼거리 제공

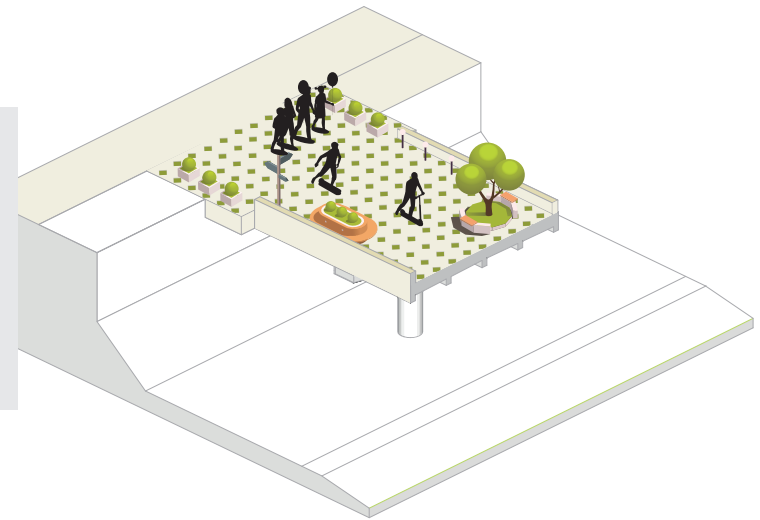
Theme A
시민이 만드는
랜드마크형
교량

조망
공간 조성



보행 중 휴식공간에서 머무르며
경치를 조망할 수 있는 공간 마련

걷기편한
디자인

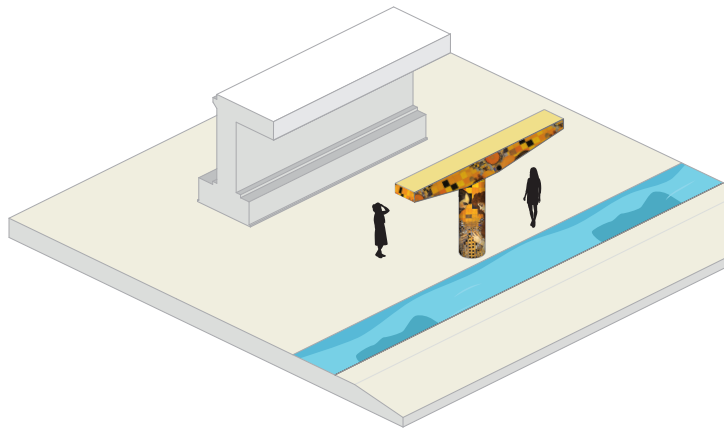


교량의 일부공간에 '차없는 도로'로 조성하여
자유롭게 거닐며 활동할 수 있는 공간 제공

Theme A
시민이 만드는
랜드마크형
교량

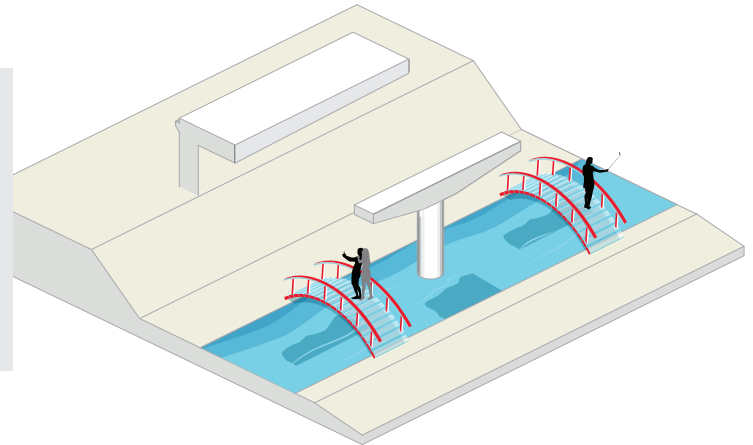
팔레트

영화
갤러리



교량 하부 교각을 활용하여
공공미술을 감상할 수 있는 공간 마련

투명
다리

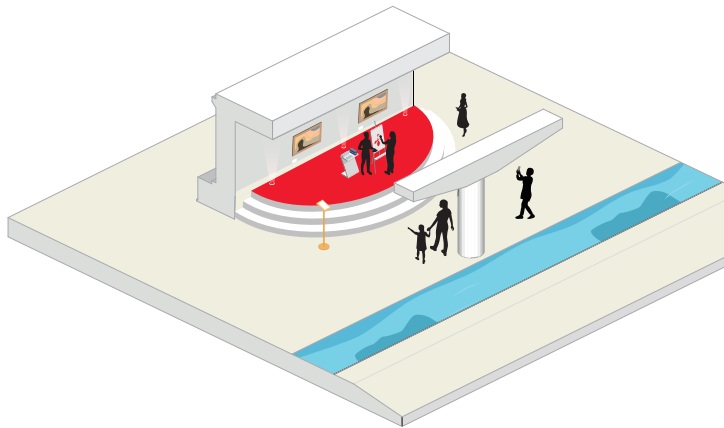


흐르는 강물을 구경하고
촬영할 수 있는 명소 조성

Theme A

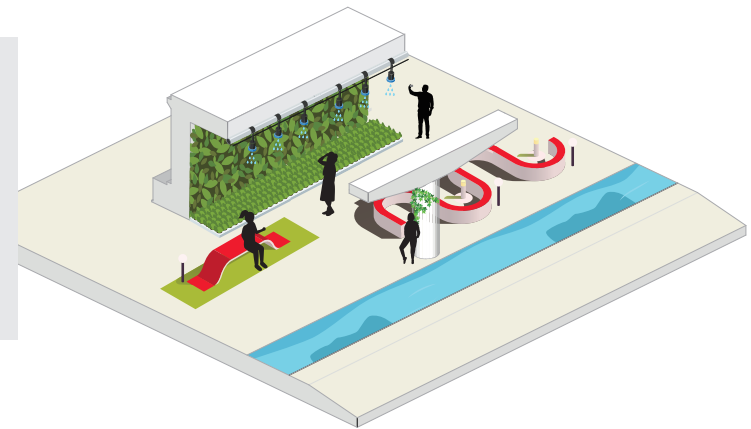
시민이 만드는
랜드마크형
교량

지역민
전시 공간



대학생, 지역 예술가의 작품을
전시할 수 있는 오픈 갤러리 공간 설치

바이오필릭

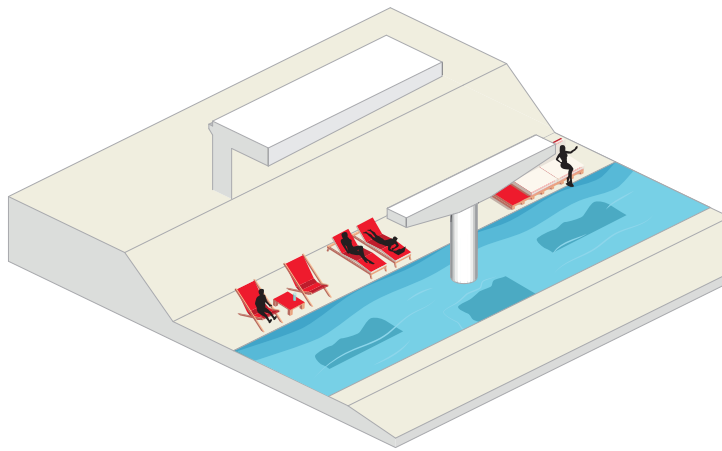


연속적인 녹지 공간 조성으로
쉼과 머무를 수 있는 공간 제공

Theme A
시민이 만드는
랜드마크형
교량

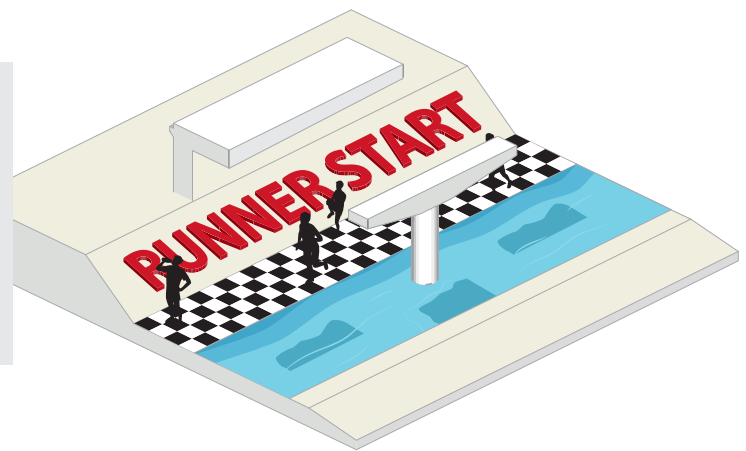
팔레트

물멍존



강물과 자연을 감상하고 만끽할 수 있는
정서적 휴식과 조망 공간 제공

러너
- 스테이션

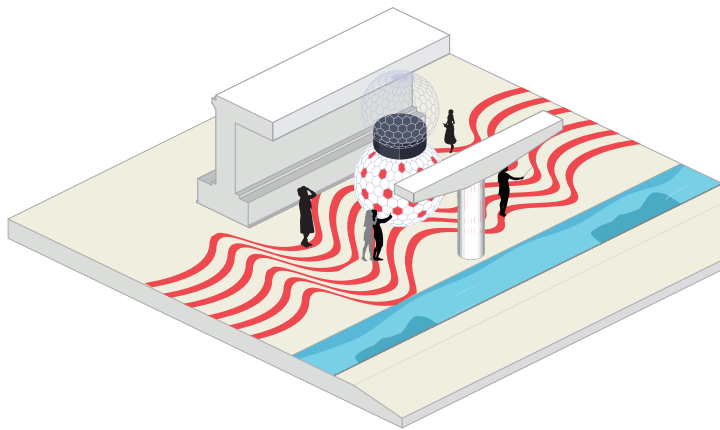


러닝 및 자전거 이용자들의 집결을 위한
모임 장소 지정 및 러닝 전용 코스 설정

Theme A

시민이 만드는
랜드마크형
교량

팝아트
공공미술



오픈 갤러리로 예술품 전시 및
야간에도 감상이 가능한 조명 아트 연출

플로팅
라이트 아트



조명을 활용한 플로팅 아트 설치물을 통해
물 위로 반사되는 디자인을 통해 감상적 경험과 경관 제공

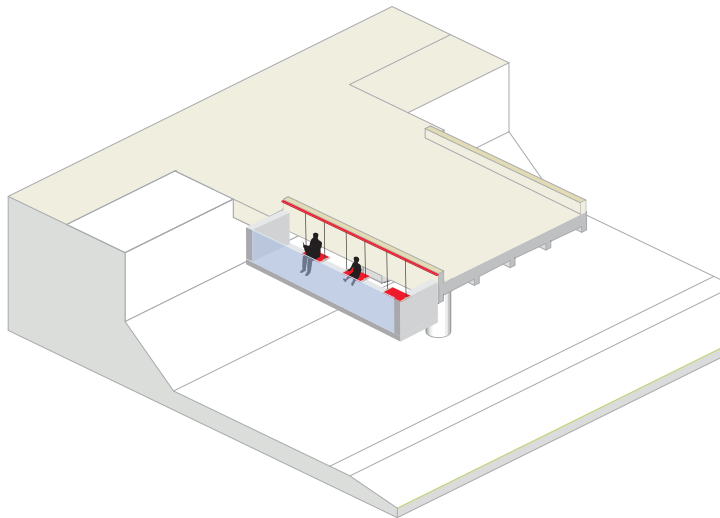
Theme A

시민이 만드는
랜드마크형
교량

머무름과 쉼, 향유가 있는
커뮤니티 중심 공간 형성
(버스킹, 공연, 전시, 전망데크 등)

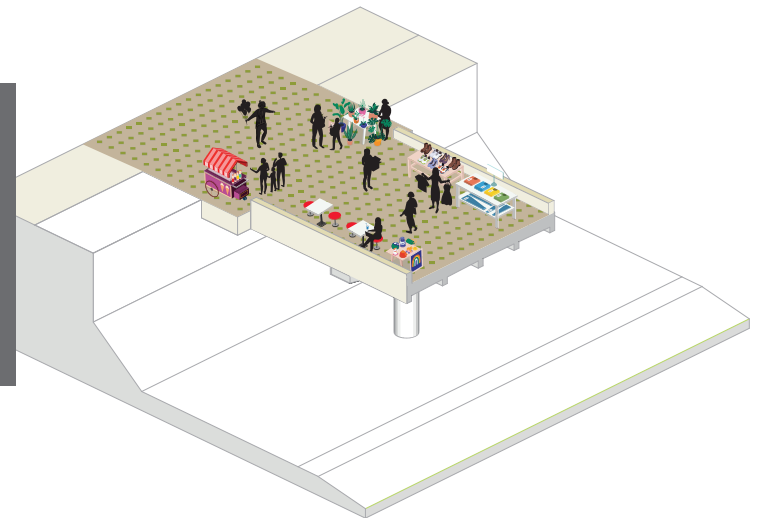
팔레트

공중
그네 벤치



독서를 하며 쉴 수 있거나 주변 경관을
살펴볼 수 있는 휴식형 테마 공간 조성

팝업
마켓

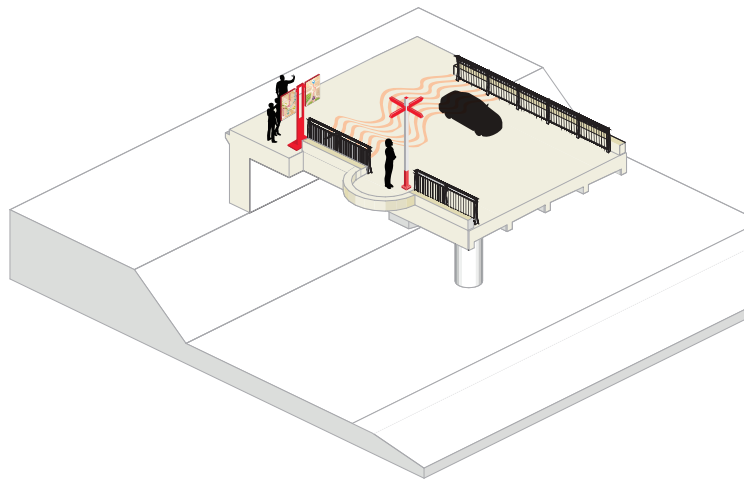


공공기능을 활성화할 수 있는
플리마켓을 통해 만남, 소통 공간 조성

Theme B

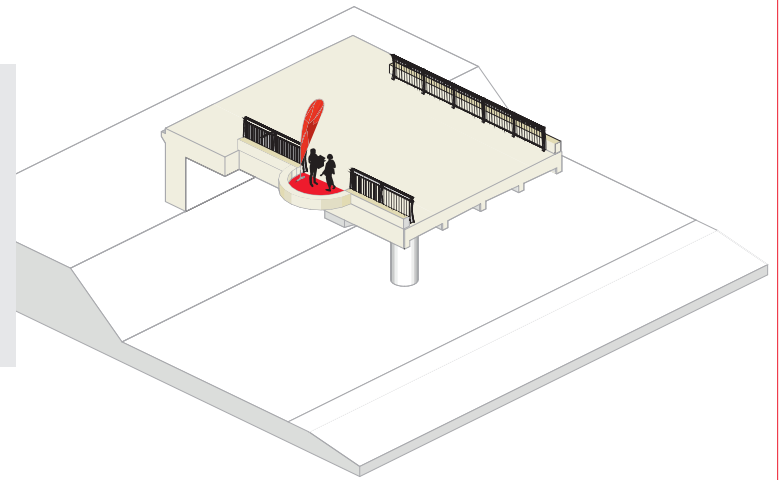
시민 일상
문화향상을
위한 교량

다리 문화역
정보 디자인



대전시 교량을 노선으로 체계화하고 주요 지점과 주변 문화정보를 시각화하여 읽기 편한 다리 정보 제공

만남의
장소



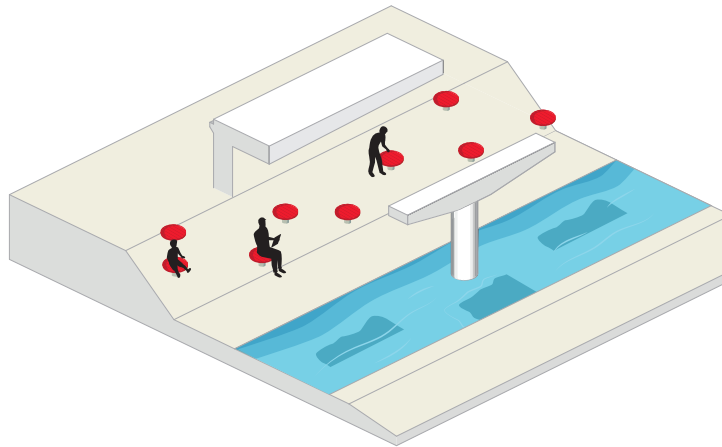
중고 물품 거래 장소, 배달 장소와 같은 쉽게 위치 정보를 공유해 만남을 가질 수 있는 장소 조성

Theme B

시민 일상
문화향상을
위한 교량

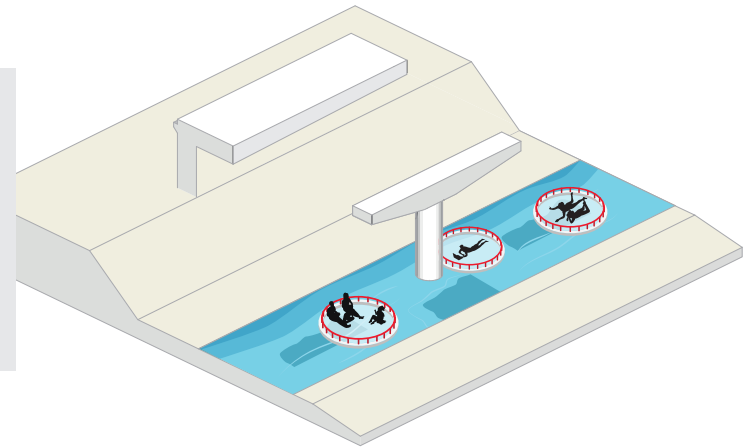
팔레트

핀
벤치



자유롭게 쫓고 빠고의 이동과 높낮이 조절이 가능하여
기후 상황에 가변적으로 활용 가능한 핀 벤치

플로팅
벤치

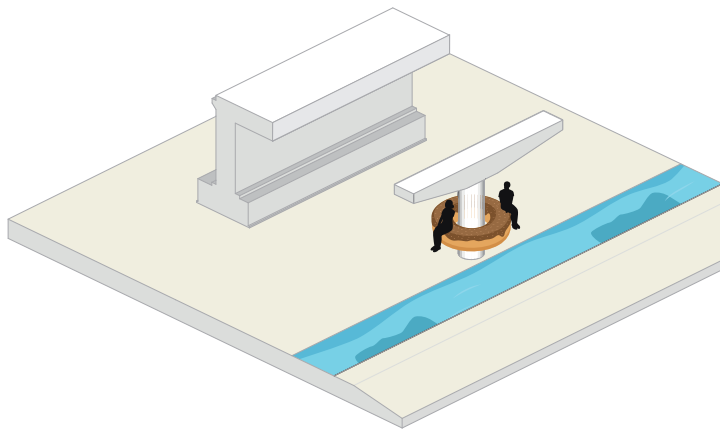


하천 수면 위에 띄운 벤치에서 휴식하고
다채로운 경험을 할 수 있는 플로팅 벤치

Theme B

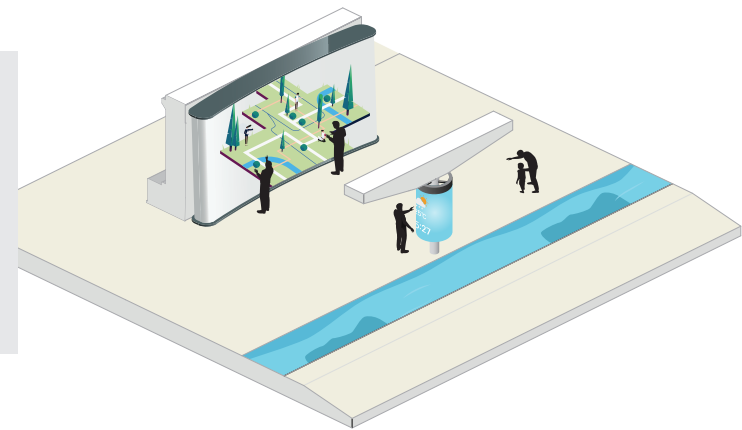
시민 일상
문화향상을
위한 교량

도넛
벤치



교량 기둥을 활용한 벤치로
다양한 각도에서 앉아 휴식 할 수 있는 벤치

공공정보
스크린(브릿지톡)



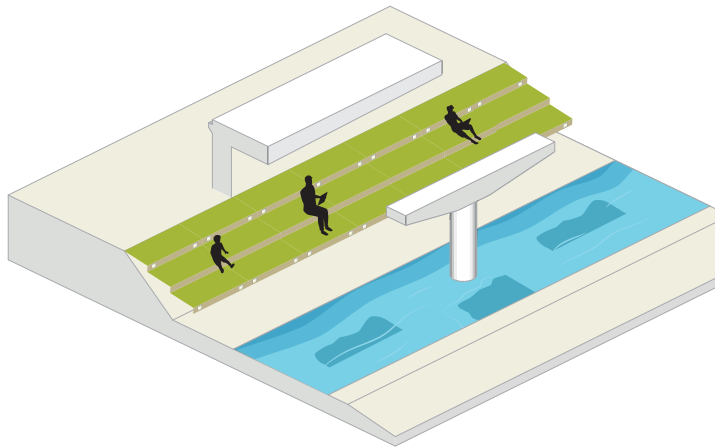
간단한 픽토그램으로 구성된 아날로그 공공정보 패널,
터치포인트 교량 곳곳에 설치된 직관적인 정보판

Theme B

시민 일상
문화향상을
위한 교량

팔레트

계단식
휴게공간



교량 하부 사면 공간에 자유로운 행태가 가능한
녹지형 벤치로 자연 친화적인 경험 제공

푸드트럭
공간



임시적인 이벤트 기간 축제나 행사에
즐길 거리를 제공하는 푸드트럭존 형성

Theme B

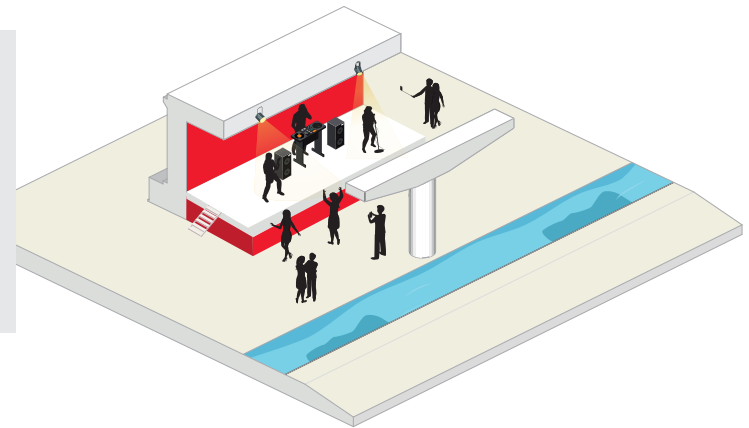
시민 일상
문화향상을
위한 교량

반려
친화시설



반려동물과 함께하는 어질리티,
산책 코스를 제공하는 소통형 공간 조성

콘서트
공간



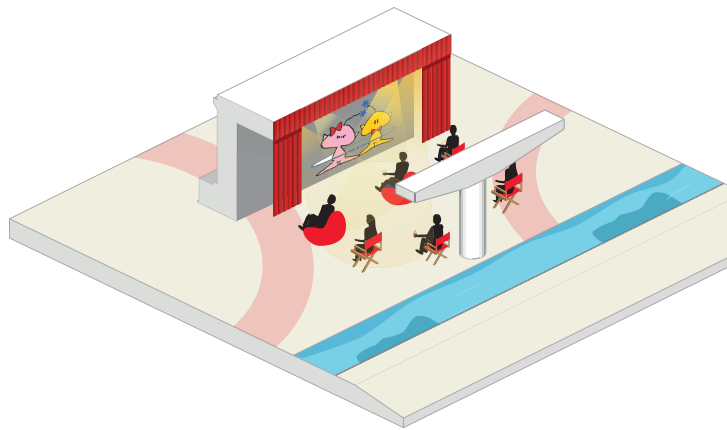
누구나 문화 공연을 펼치고
즐길 수 있는 시민 친화 문화 공연장 조성

Theme B

시민 일상
문화향상을
위한 교량

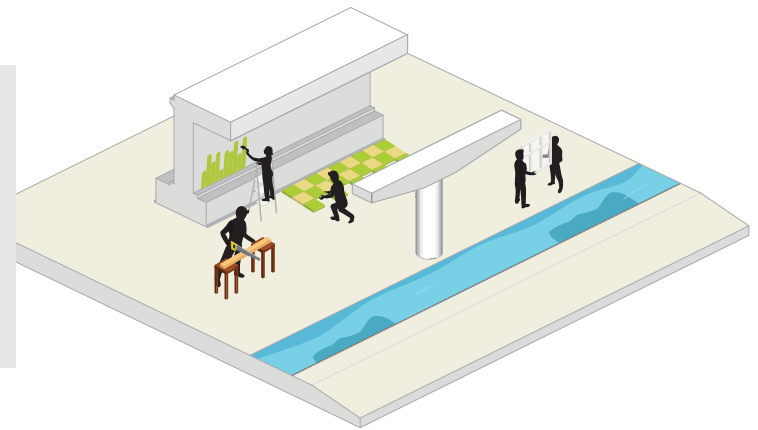
팔레트

영화
광장



시민 공모 영화, 저예산 독립 영화, 시정 홍보 영상 등
영상을 관람할 수 있는 공간 제공

브릿지
분양제



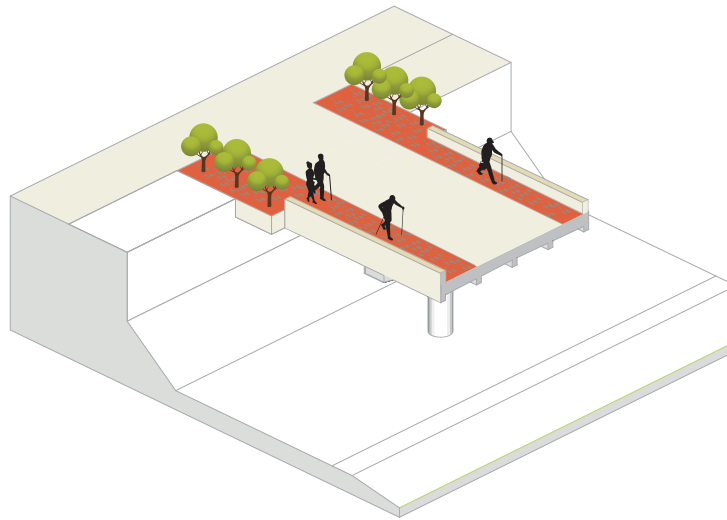
하부 공간의 일부를 시민, 단체, 기업 등이 예약하여
자유롭게 사용할 수 있도록 서비스 제공

Theme B

시민 일상
문화향상을
위한 교량

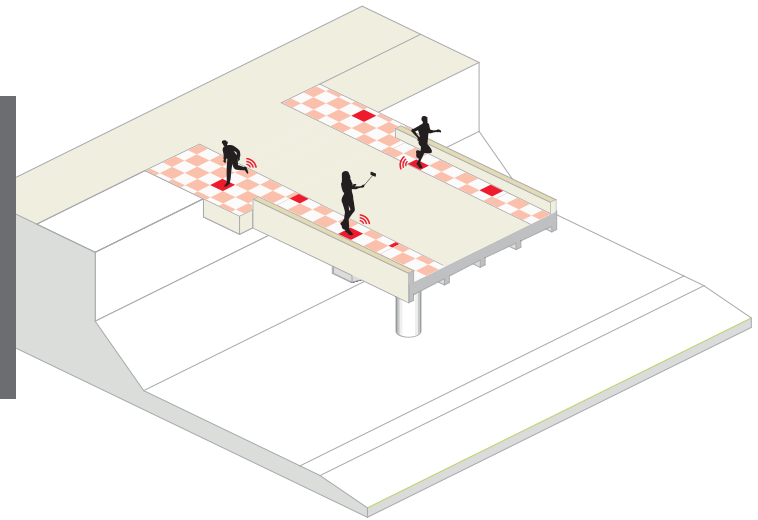
교량 상하부 틈새공간을 활용한 시민 중심의 레저, 활동 장소 형성 (액티비티, 게임, 산책로 등)

어싱길



시민 건강과 운동을 위한
맨발걷기(어싱길) 코스 조성

상호작용 보행로

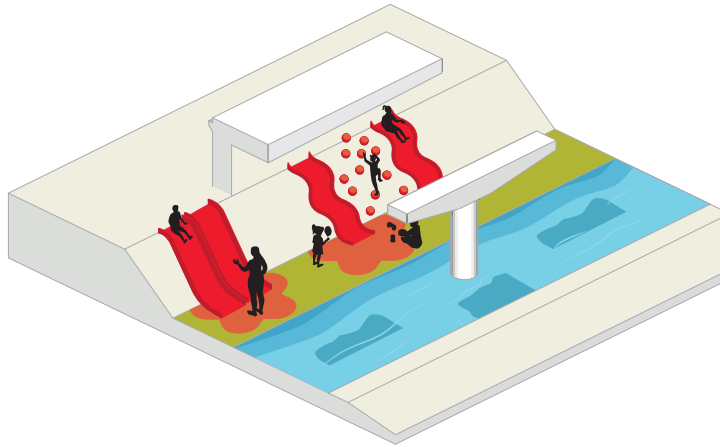


보행자 행동에 따라 바닥 조명과 소리가
변화하는 상호작용 공간 제공

Theme C
시민 일상공간
활용을 위한
레저형 교량하부

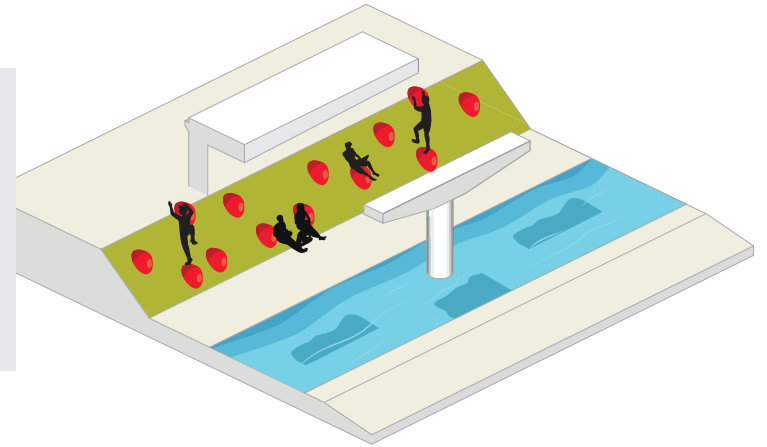
팔레트

사면
미끄럼틀



사면 형태를 활용해 다양한 세대가 함께 즐기는
놀이 공간과 유사 시 신속한 대피를 돕는 대피로로 활용

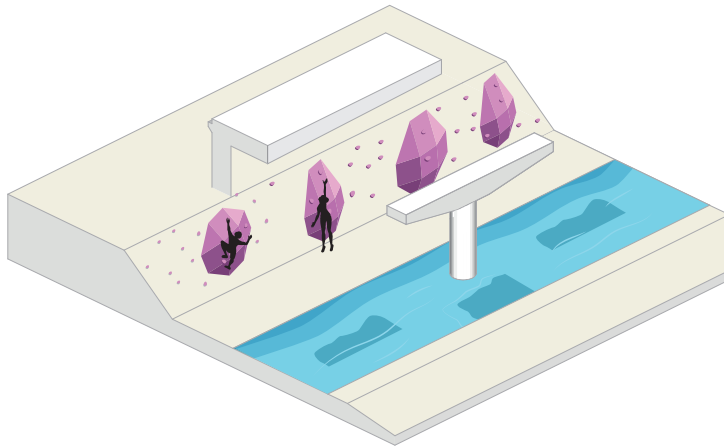
BOWL
놀이시설



원형의 구조물을 사면에 적용하여
휴식, 놀이, 운동 등 다양한 체험 경험을 제공

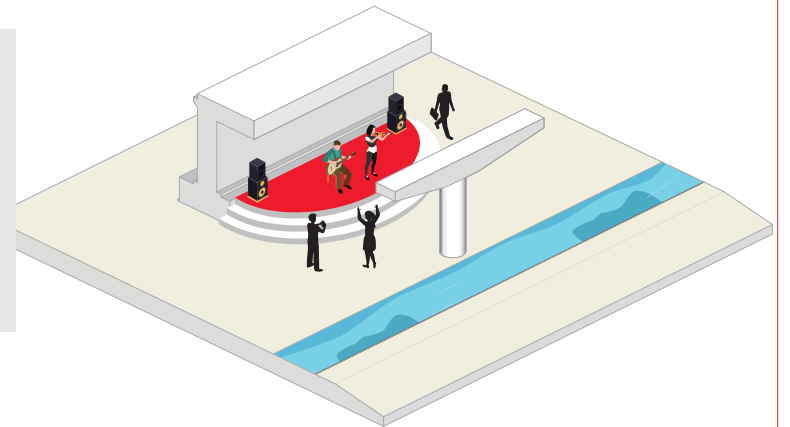
Theme C
시민 일상공간
활용을 위한
레저형 교량하부

클라이밍 존



클라이밍을 통해 건강도 증진하고
일상의 즐거움을 더하는 클라이밍 존 조성

버스킹 공간

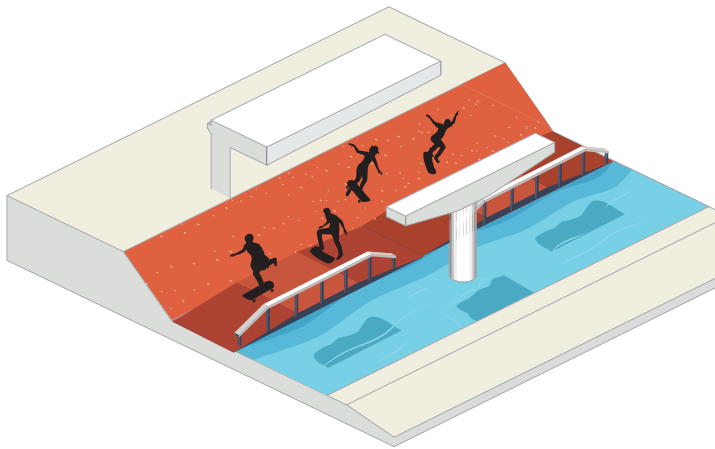


교각 하부의 하울링 효과를 활용하여 시민들이 경치와 함께
음악을 즐길 수 있는 무대 공간을 마련

Theme C
시민 일상공간
활용을 위한
레저형 교량하부

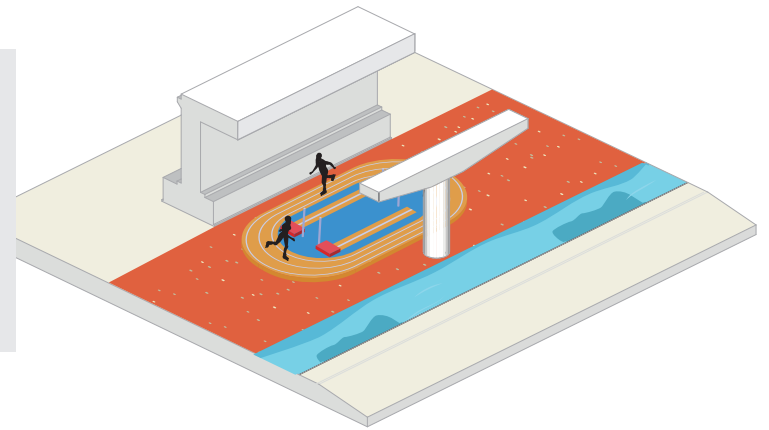
팔레트

보드장



사면 공간과 바닥면을 연결한
보드장 조성

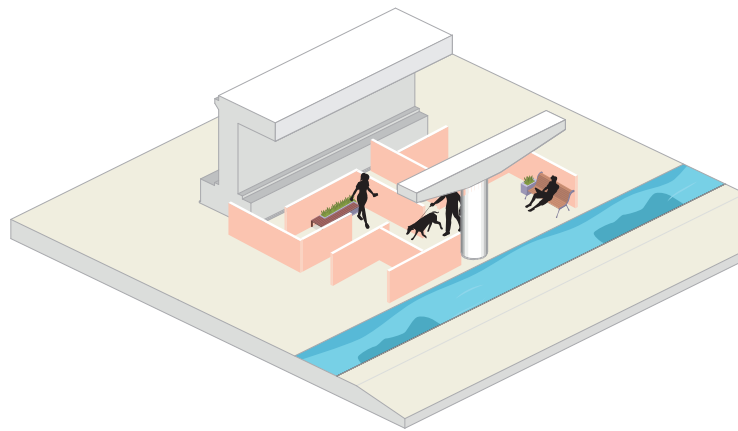
스케이트장



스케이트, 롤러장을 조성하여
다양한 액티비티를 체험할 수 있는 공간 제공

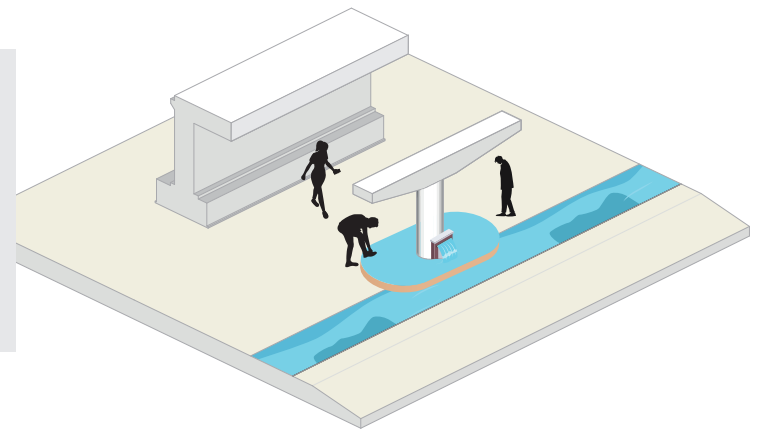
Theme C
시민 일상공간
활용을 위한
레저형 교량하부

미로
공간



공터와 가벽을 활용해
미로 놀이, 보물찾기 등 다양한 액티브 공간 제공

족욕장

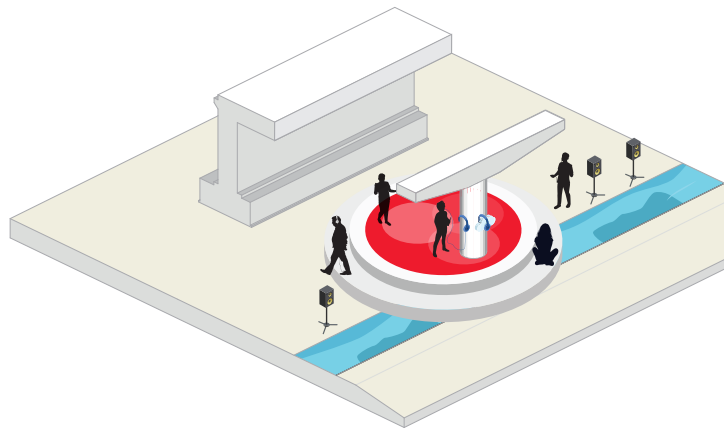


맨발걷기 체험 시설과 어우러지는
족욕시설 마련

Theme C
시민 일상공간
활용을 위한
레저형 교량하부

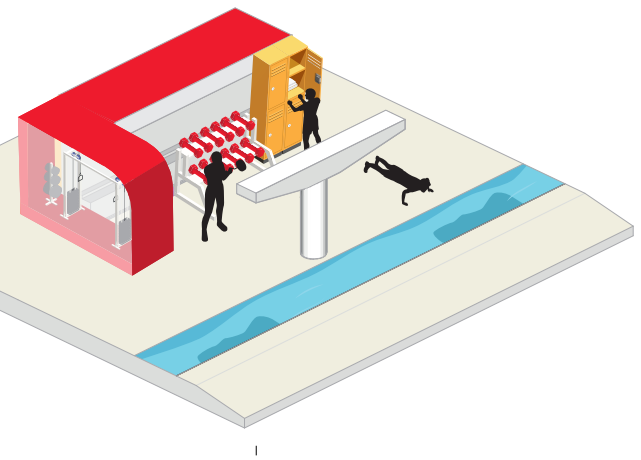
팔레트

음악
부스 존



음악 부스를 조성하여 시민들이
경치를 즐기며 음악을 즐길 수 있는 공간 마련

간이
운동 부스



운동 체험 공간과 물품 보관 장소를
함께 제공하여 건강 증진을 위한 편의 제공

Theme C
시민 일상공간
활용을 위한
레저형 교량하부

대전시 교량을 활용하는 38가지 방법



X Public Value



‘크로스 대전 프로젝트 C.D.P 12’
The 2024 Urban Design Living _ Cross Daejeon Project

리빙랩 추진단 활동을 통해 구성된 팔레트를 조합하여
도출한 '크로스 대전 프로젝트'의 12가지 모델





※ 추진단 활동 기반 아이디어 리스트

Theme 01. 조망, 경관을 위한 교량디자인

친환경 경관 조성을 위한 Green-way Bridge

수변과 녹도축의 에코톤 형성을 통한 교량 특화형 친수생태공간

에코 브릿지 경관 조성 : 교량 상부에 수직 정원과 지역 식생을 활용한 생태 복원 공간 조성

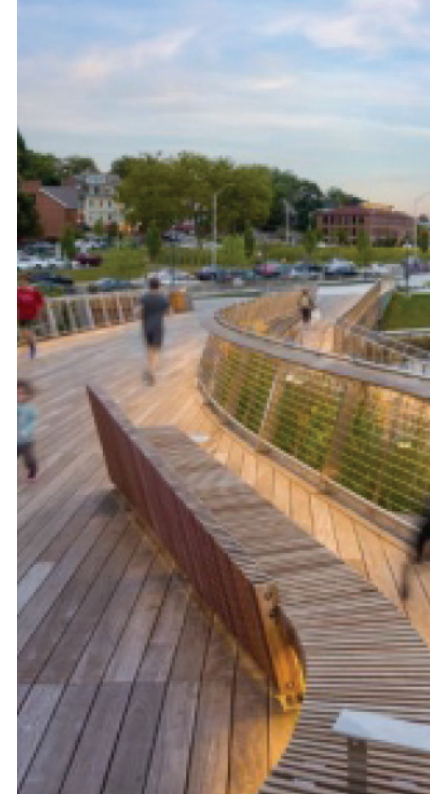
- 초록의 길, 브릿지 포레스트
- 다리위에 나무와 꽃으로 구성된 생태 녹지대를 조성하여 공중화 정원화
- 그린 브릿지 생태 회랑 교량 상부를 식물로 덮고 도심 생태 복원, 계절별 식생으로 사계절 경관 제공
- 초록 물결 브릿지 구조물 표면에 녹색 벽면을 조성하여 공기정화 효과 제공

커뮤니티 쉼터 : 녹지를 활용한 휴식 공간과 교량 조망이 가능한 전망형 쉼터 디자인

- 교량에 자연의 향기를 전달하는 식물 정원을 조성하여 오감을 자극
- 자연의 색채와 향이 흐르는 교량
- 지속 가능한 자연 교량 'Nature Harmony Bridge'
- 에코 루프 브릿지다리 전체를 감싸는 그린 터널 구조물로 조성하여 자연 친화적인 경관을 연출

빛의 산책로 : 친환경 에너지 기반의 조명 시스템을 이용해 야간 산책 경로 제공

- 도시 속 숨 쉬는 다리, 그린 브릿지 프로젝트 교량 상부에 빛의 산책로를 통해 자연스러운 녹지 연결
- 다리 위의 정원: 루프탑 그린웨이교량 상부 녹지화와 난간에 덩굴식물 조성, 계절별 조경 조명 연출
- 자연광 식물 아치연속된 식물터널과 자연 채광을 활용한 조명 시스템 구성



Theme 01. 조망, 경관을 위한 교량디자인

누구에게나 열려있는 브릿지 갤러리 시리즈

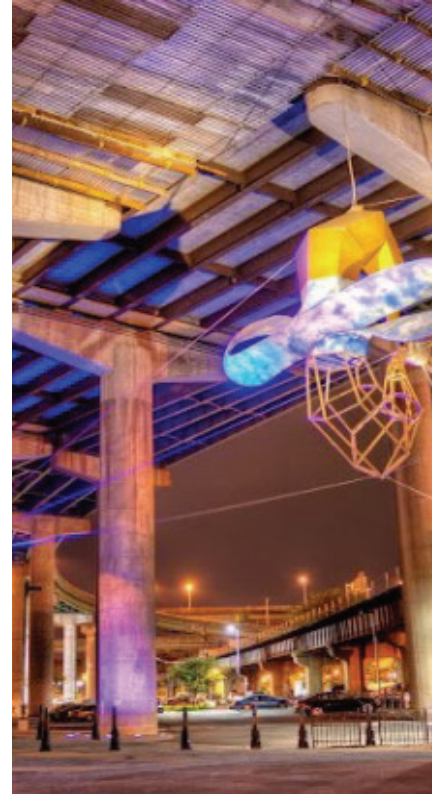
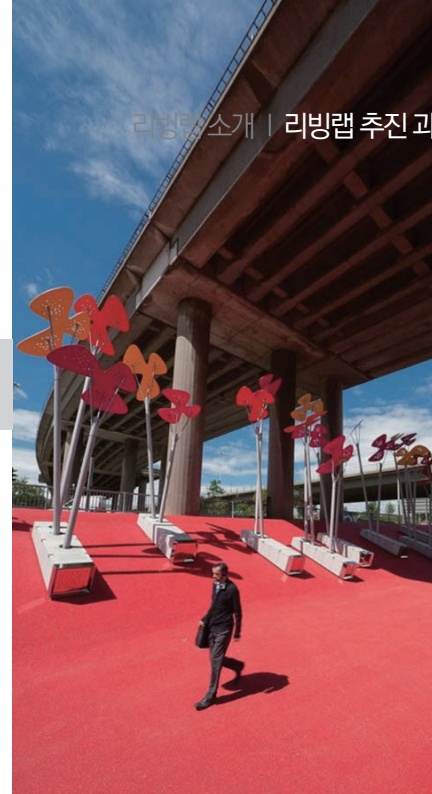
수변 이용자 누구에게나 열려있는 접근성 강화의 예술적 공간

교량 갤러리 아트월 : 지역 작가 및 공모 작품을 전시할 수 있는 야외 벽면 디자인

- 문화예술 활성화 : 지역 작가, 시민 등 대전시의 인적 자원을 활용해 문화예술 공간 창출 (언더 콘서트 브릿지, 교량 상부를 활용한 플라마켓, 독립영화광장, 시장, 창작공간 조성)
- 교대부분 조명/프로젝트 매핑을 통한 갤러리 공간 조성 (영상, 사진 등)
- 컬러 난간을 통해 주간이나 야간경관에 미적 아름다운 공공공간을 연출
- 상징적인 팝아트 공공미술품 : 컬러 페이빙 (Color Paving) 적용

공유미술 플랫폼 : 전시 및 사용자 창작물을 공유할 수 있는 플랫폼 설치

- 브릿지 오픈 갤러리 지역 작가 작품 전시 공간 활용, 야간 LED 조명으로 경관 극대화
- 시민 참여 인터랙티브 전시 구역 조성
- 교량 내부를 갤러리 형태로 개방, 지역 예술작품 순환 전시조명 패널 설치
- 브릿지 아트워크 플랫폼교량 난간과 하부 공간을 아트워크와 설치미술로 전환
- 브릿지 갤러리 구축회전형 전시 패널 및 반투명 씬터 공간 조성
- 공공 아트 브릿지교량 난간에 작품을 전시할 수 있는 모듈형 갤러리 패널 설치
- 브릿지 아트워크스교량 양측에 회전 가능한 아트 패널 설치



Theme 01. 조망, 경관을 위한 교량디자인

누구에게나 열려있는 브릿지 갤러리 시리즈

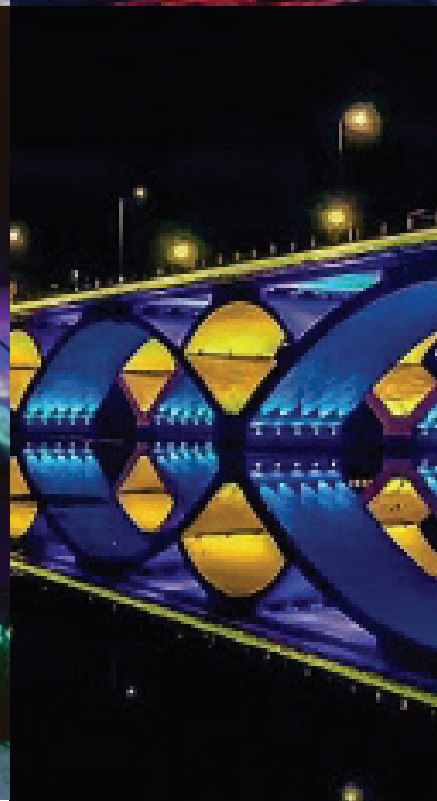
수변 이용자 누구에게나 열려있는 접근성 강화의 예술적 공간

교량 갤러리 아트월 : 지역 작가 및 공모 작품을 전시할 수 있는 야외 벽면 디자인

- 수변 위로 프로젝션 매핑을 활용한 예술적 조명
- 루마니에 브릿지 수면 위에 반사되는 예술적 조명 설치로 대전만의 상징적 장면 연출
- 빛의 다리 : 플로팅 루마나리에물 위 플로팅 라이트 아트 및 동적 조명 연출

브릿지 아트워크

- 대칭형 조명과 물방울 형태 설치 미술 배치
- 수상 라이트 캔버스 다리 하부의 수면 위에 빛과 예술을 결합한 LED 패널로 구성된 부유형 설치물
- 일몰과 조화 : 태양의 움직임과 연계된 동적 조명 스펙터클
- 브릿지 리플렉션 : 다리 중간과 양끝에 물소리를 증폭해주는 음향 장치를 설치하여 감각적 힐링 제공



※ 추진단 활동 기반 아이디어 리스트

Theme 02. 배려, 편안을 위한 교량디자인

모두가 걷기 편한 보행교 브릿지 - 발코니 Food-Bridge 디자인

걸음이 쉬운 다리 : 교량 양쪽에 발코니 형태의 휴게공간 조성

발코니 브릿지 : 조망과 심이 있는 다리

- 발코니형 휴식공간 디자인으로 다리위 휴식 공간 제공
- 경사로와 계단의 조화로운 설계로 이동의 편의성 극대
- 투명 난간 디자인으로 개방형 시야 및 안전성 확보
- 중간 전망대와 벤치를 설치하여 휴식과 조망 공간 제공
- 휠체어 접근이 가능한 완만한 경사로 설계

스텝 플로어 : 보행 교량에 쉼과 조망을 제공하는 발코니 구조 디자인

- 계단식 테라스 디자인으로 다양한 높이 경관 감상
- 모듈형 구조 디자인으로 공간의 다기능성 확보
- 각 스텝에 식물을 배치하여 자연 친화적 공간 연출
- 야외 공연이나 이벤트를 위한 다목적 공간으로 활용
- 계단식 좌석을 배치하여 다양한 높이에서 경관 감상
- 테라스 공간에 USB 충전 포트 등 공공서비스 제공



Theme 02. 배려, 편안을 위한 교량디자인

읽기 편한 다리 문화 노선도 정보 디자인

다리 보행자가 편안하게 정보를 읽을 수 있는 다리 문화역 특화 정보 디자인

브릿지 문화역 노선도 : 대전의 다리를 네트워크화 하여 브릿지 노선도 정보 디자인

- 지하철 노선도와 같은 브릿지 문화 노선도
- 다국어 아이콘 시스템을 적용, 다국어 지원 콘텐츠 제공
- 야간 조명 통합 공공정보 디자인
- 지역의 역사적 사건과 문화 유산을 일러스트와 함께 소개하는 안내판 설치

다리 인포 워크

- 바닥 그래픽 패턴 공공정보 디자인
- 야광 재료 사용으로 야간에도 정보 구현
- 동선 유도형 디자인으로 발자국이나 화살표를 통해 이동 방향을 직관적으로 안내
- 읽기쉬운 정보 디자인(Legible) 적용으로 대전 다리의 위치 및 사용 정보를 제공하여 인지성 강화

멀티언어 가이드 : 문화 정보를 시각화

- 인포그래픽 요소를 사용하여 간결하고 아름답게 표현
- QR코드의 디자인 통합으로 디지털 콘텐츠 접근성을 높이며, 모바일로 상세 정보 접근 가능
- 인포그래픽 정보의 시각적 이해도 증진
- 증강현실(AR) 기술을 접목하여 사용자 경험 향상



Theme 02. 배려, 편안을 위한 교량디자인

모두가 걷기 편한 정서적 힐리를 위한 물명존 디자인
수면의 투명과 반사의 특성을 활용한 테라피형 경관

물명존 : 힐링/ 편의 요소를 도입한 휴식 공간 조성

- 투명 소재의 바닥 디자인으로 물 위를 걷는 듯한 경험 제공
- 유기적인 형태의 좌석 디자인으로 자연스러운 휴식 유도 제공
- 물의 움직임에 반영한 시각적 힐링 연출과 수면의 움직임을 반영한 조명 효과
- 편안한 좌석과 그네를 설치하여 휴식 공간 조성

워터워크

- 강화 유리 구조물 디자인으로 안전성과 개방감 및 바닥과 벽면으로 주변 경관 감상
- 수중 조명 디자인으로 물의 깊이와 움직임 표현
- 환경 친화적 소재 사용으로 지속 가능성 고려
- 안전한 난간과 편의시설로 이용자 만족도 향상과 야간 LED 조명을 통해 로맨틱한 분위기 연출

멀티언어 가이드 : 문화 정보를 시각화

- 자연의 소리 사운드 스케이프 디자인
- 음향 장치의 미니멀리즘 디자인으로 빛과 소리, 자연의 물소리 등 시청각적 힐링 효과 제공
- 편안한 조명과 함께 명상 공간을 조성
- 사용자 경험 공유를 위한 인터랙티브 게시판



※ 추진단 활동 기반 아이디어 리스트

Theme 03. 공헌, 교류를 위한 교량디자인

공간 활성화를 위한 협력형 브릿지 분양제 운영 (민간 참여)
지역 주민과 민간기업 등이 공공공간을 다각적으로 활용하는 제도

파트너십 브릿지 : 다리 상하부 공간을 민간 기업, 지역 단체에 임대하여 문화, 팝업 공간으로 활용

- 기업과 협력하여 브랜드 테마 공간을 조성
- 지역 축제나 이벤트와 연계한 프로그램
- 임대 수익을 지역 사회에 환원하는 사회 공헌 모델이나, 기업의 사회 공헌 활동을 지원하는 공간 제공
- 시민 참여 디자인을 통한 교량 문화공간 프로그램

브릿지 파트너십 플랫폼 : 지역 기업과 시민이 교량 공간을 꾸미고 활용하는 프로그램 운영

- 참여형 커뮤니티 아트 디자인 및 인터랙티브 디자인을 통한 참여와 소통의 장 공간 조성
- 기업의 사회공헌 활동을 지원하는 공간을 제공
- 플리마켓이나 팝업 스토어 공간 제공, 문화 시장 개최로 지역 경제 활성화
- 교량 구조물을 활용한 광고 수익 창출

멀티언어 가이드 : 문화 정보를 시각화

- 주말마다 플리마켓이나 문화시장 개최 공간 혹은 소상공인을 위한 팝업 스토어 공간 제공
- 교량 구조물을 활용한 광고판 설치로 수익 창출
- 팝업 스토어를 위한 유니크한 부스 디자인
- 광고 공간의 크리에이티브한 디자인



Theme 03. 공헌, 교류를 위한 교량디자인

알기 쉽고 보기 쉬운 공공정보 '브릿지톡'

공공정보를 통해 시민과 도시의 소통을 촉진시키는 시설물

특특 소통 : 인터랙티브 디스플레이를 통해 공공서비스 제공

- 스케치와 수채화 기법을 활용한 안내 패널로 따뜻한 감성 전달
- 디지털 앱의 UI/UX 디자인 개선으로 사용자 친화적인 인터페이스 제공
- 터치 인터랙션 디자인을 적용하여 사용자의 참여와 재미 요소 강화
- 실시간 교통 정보, 날씨 등 생활 밀착형 정보 제공

정보를 말하는 다리 - 브릿지톡 : 모든 이용자를 위한 쉬운 공공정보 마크업 시스템 도입

- 시민 의견을 수렴할 수 있는 터치 스크린 설치로 참여도 증진
- SNS 연동을 통해 이벤트 및 소통 활성화
- 실시간 교통 정보, 날씨 등 생활 밀착형 정보 제공
- 시민 의견을 수렴할 수 있는 터치 스크린 설치



Theme 03. 공헌, 교류를 위한 교량디자인

사용자의 편의와 안전을 제공하는 코너 스페이스 디자인

코너의 유희공간을 활용한 편의 및 안전 공간

코너 오아시스 : 폭염 및 한파, 갈증 등 생리적, 심리적 편의와 안정을 제공하는 공간 조성

- 공기 청정기와 식물을 배치하여 쾌적한 환경 조성
- 휴식용 의자와 쉼터를 마련하여 심리적 안정 제공
- 자연 요소를 담은 바이오필릭 디자인으로 심리적 안정감 부여
- 에르고노믹스 기반의 가구 디자인으로 편안한 휴식 제공
- 미세 기후 조절을 위한 디자인 솔루션으로 쾌적한 환경 조성

스위트 코너 : 방문자들에게 필요한 다양한 편의 시설이 집약된 공간 조성 및 시설물 설치

- 간이 카페나 간식 판매대를 설치하여 휴식과 편의 제공
- 정보 키오스크와 공공 Wi-Fi로 정보 접근성 향상
- 휴지통, 우산꽂이 등 편의 시설 배치로 이용자 만족도 증대
- 모듈러 디자인으로 다양한 편의 시설을 유기적으로 배치
- 미학적 요소를 가미한 시설물 디자인으로 공간의 품격 상승
- 사용자 동선 분석을 통한 최적의 레이아웃 디자인으로 편의성



※ 추진단 활동 기반 아이디어 리스트

Theme 04. 재미와 활성화를 위한 교량디자인

시민 일건강 향상을 위한 러닝-브릿지 거점 네트워크 디자인
시민들의 건강과 도시의 활력을 증진시키는 네트워크 역할의 교량

러닝 컬러 : 컬러 트랙으로 심리적 활력 강화, 위밍다운 공간 연결

- 브릿지 러닝 트랙을 조성하여 시각적 즐거움 제공
- 트랙 주변에 식물과 조명을 배치하여 분위기 연출
- 스트레칭 공간을 마련하여 운동 효율 증대
- 동적인 패턴 디자인으로 공간의 에너지와 움직임 표현
- 위밍다운 공간의 조화로운 디자인으로 휴식 제공

헬스 네트워크 : 러닝 트랙과 건강상태 측정 웰니스 존 제공

- 건강 정보를 공유할 수 있는 앱과 연동된 시스템 구축
- 디지털 헬스 디바이스와의 연계를 고려한 디자인으로 건강 관리 지원
- 커뮤니티 형성을 위한 공간 배치 디자인으로 사회적 연결 강화

멀티언어 가이드 : 문화 정보를 시각화

- 자연의 소리 사운드 스케이프 디자인
- 음향 장치의 미니멀리즘 디자인으로 빛과 소리, 자연의 물소리 등 시청각적 힐링 효과 제공
- 편안한 조명과 함께 명상 공간을 조성
- 사용자 경험 공유를 위한 인터랙티브 게시판



Theme 04. 재미와 활성화를 위한 교량디자인

자유롭게 이동이 가능한 벤치 그라운드 디자인 (핀벤치, 도넛벤치, 프로팅벤치)

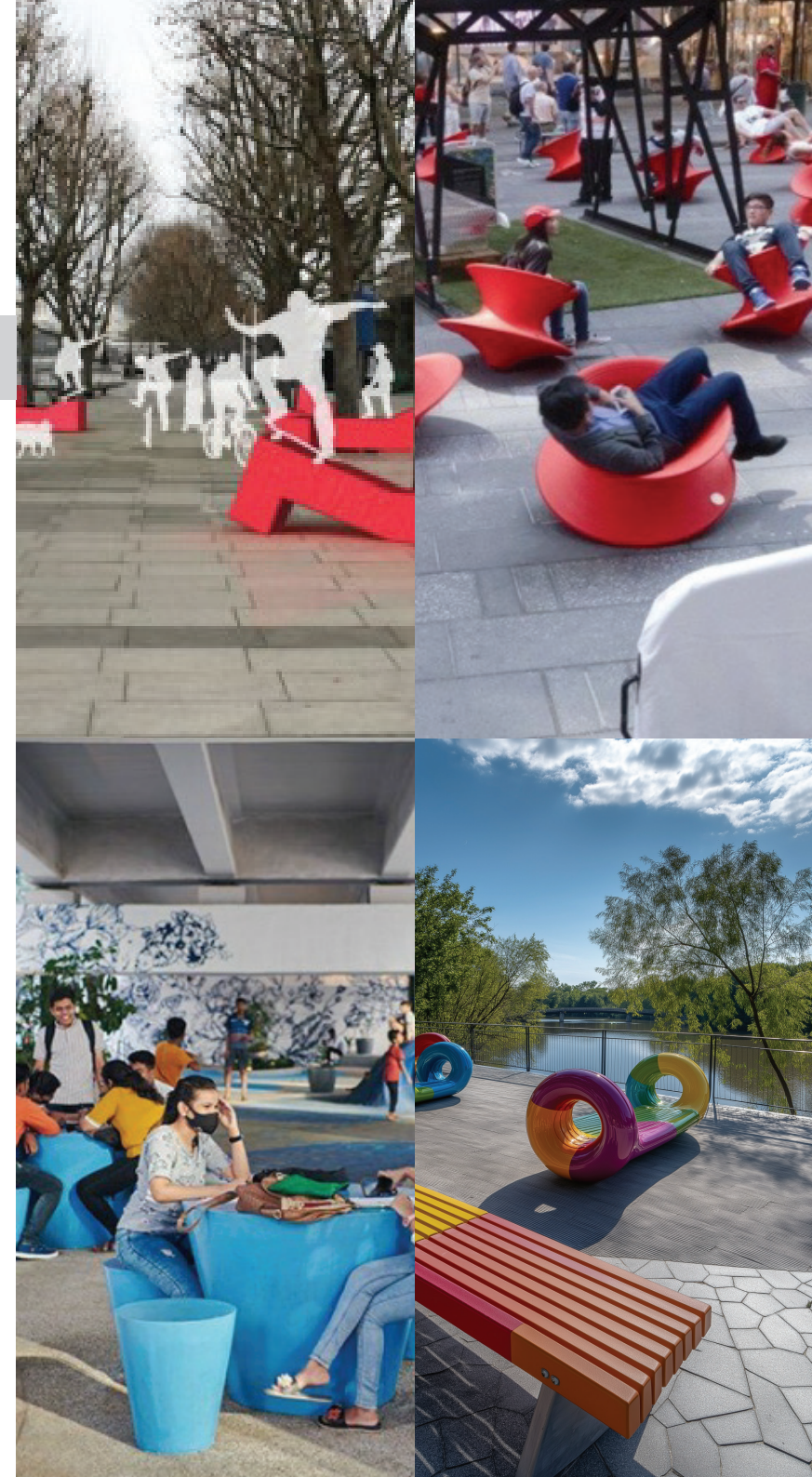
교량 공간과 친밀해지고, 재미를 발견할 수 있는 디자인

플레이풀 벤치 그라운드 : 벤치의 형태가 놀이터 시설물의 요소와 융합한 놀이형 벤치 설치

- 가족 단위 이용자를 위한 참여형 설치물로 디자인
- 안전한 소재와 구조로 어린이의 안전을 확보
- 그네형 벤치, 회전형 좌석 등 다양한 놀이 요소 결합
- 유기적 형태의 벤치 디자인으로 심미성 확보
- 인터랙티브 기능으로 사용자 참여와 재미 요소 강화
- 모듈러 시스템 디자인으로 공간 변화와 확장성 제공

핀앤 도넛 벤치 : 핀볼라드와 도넛형 이동식 벤치를 결합하여 원하는 장소에 설치 가능한 벤치

- 사용자가 직접 벤치를 이동시켜 원하는 위치에 배치
- 밝은 색상과 독특한 디자인으로 공간의 활력을 증대
- 모듈형 벤치를 여러개 연결하여 그룹 좌석 형성
- 밝은 색상과 독특한 디자인으로 공간의 활력 증대
- 심플한 형태와 POP 디자인으로 시각적 즐거움 제공
- 내구성과 안전성을 고려한 재료 선택과 구조 디자인



Theme 04. 재미와 활성화를 위한 교량디자인

누구나 함께 즐길 수 있는 대전 언더 브릿지(짚라인 / 클라이밍)

교량 공간과 친밀해지고, 재미를 발견할 수 있는 디자인

언더 브릿지 어드벤처 : 다리 하부에 짚라인과 클라이밍 체험장을 설치하여 액티비티 공간 활성화

- 안전한 레포츠 환경 조성
- 이용자를 위한 초급 코스부터 전문가용 코스
- 야간에도 이용 가능하도록 조명 시설을 설치
- 다이내믹한 구조 디자인으로 모험심과 흥미 유발
- 안전성을 최우선으로 한 설계 디자인
- 브랜드 경험을 강화하는 시각적 아이덴티티 디자인

힙 스테이지 : 다리 하부 공간의 라이트 쇼와 음악을 융합한 힙한 분위기의 문화공간 조성

- 청년 예술가들의 무대로 제공하여 문화 생태계 활성화
- 안전한 관람을 위한 시설과 편의 시설 확충
- 최신 음악과 조명 기술을 활용한 공연 및 파티 개최
- 청년 예술가들의 무대로 제공하여 문화 생태계 활성화
- 안전한 관람을 위한 시설과 편의 시설을 확충



아이디어 적용안

<p>Theme 01 Landscape 조망, 경관을 위한 교량디자인</p>	<p>Theme 02 Relax 배려, 편안을 위한 교량디자인</p>	<p>Theme 03 Sociality 공헌, 교류를 위한 교량디자인</p>	<p>Theme 04 Activity 재미와 활성화를 위한 교량디자인</p>
--	--	--	--

누구나 함께 즐길 수 있는 대전 브릿지



아이디어 적용안

<p>Theme 01 Landscape</p> <p>조망, 경관을 위한 교량디자인</p>	<p>Theme 02 Relax</p> <p>배려, 편안을 위한 교량디자인</p>	<p>Theme 03 Sociality</p> <p>공헌, 교류를 위한 교량디자인</p>	<p>Theme 04 Activity</p> <p>재미와 활성화를 위한 교량디자인</p>
--	--	--	--

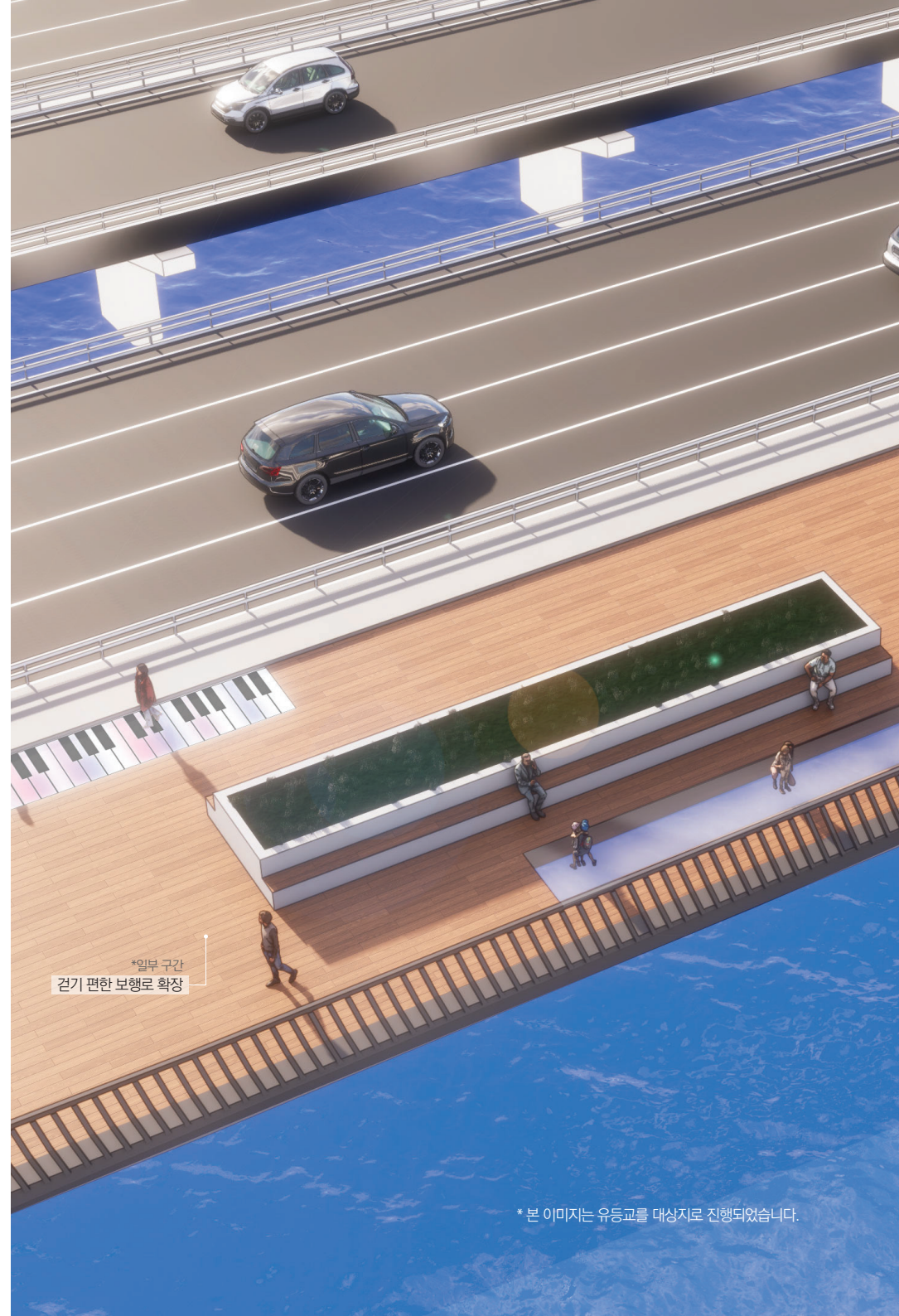
친수형 일상예술, 데칼코마니 루미나리에 플로팅 라이트 아트



아이디어 적용안

<p>Theme 01 Landscape</p> <p>조망, 경관을 위한 교량디자인</p>	<p>Theme 02 Relax</p> <p>배려, 편안을 위한 교량디자인</p>	<p>Theme 03 Sociality</p> <p>공헌, 교류를 위한 교량디자인</p>	<p>Theme 04 Activity</p> <p>재미와 활성화를 위한 교량디자인</p>
---	---	---	---

모두가 걷기 편한 보행로, 브릿지-발코니 디자인 Foot-Bridge 디자인



* 본 이미지는 유등교를 대상으로 진행되었습니다.



2-4. 만족도 조사 결과

조사기간

2024. 11. 29

조사대상 및 방법

‘대전 도시디자인 리빙랩’ 참여 시민을 대상으로 성과공유회에서 오프라인 설문으로 응답을 수집



활용방안

‘도시디자인 리빙랩’을 통한 시민들의 공공디자인 인식 및 수업 프로그램, 결과물, 추후 리빙랩의 개선 의견 등에 대한 정보 수집

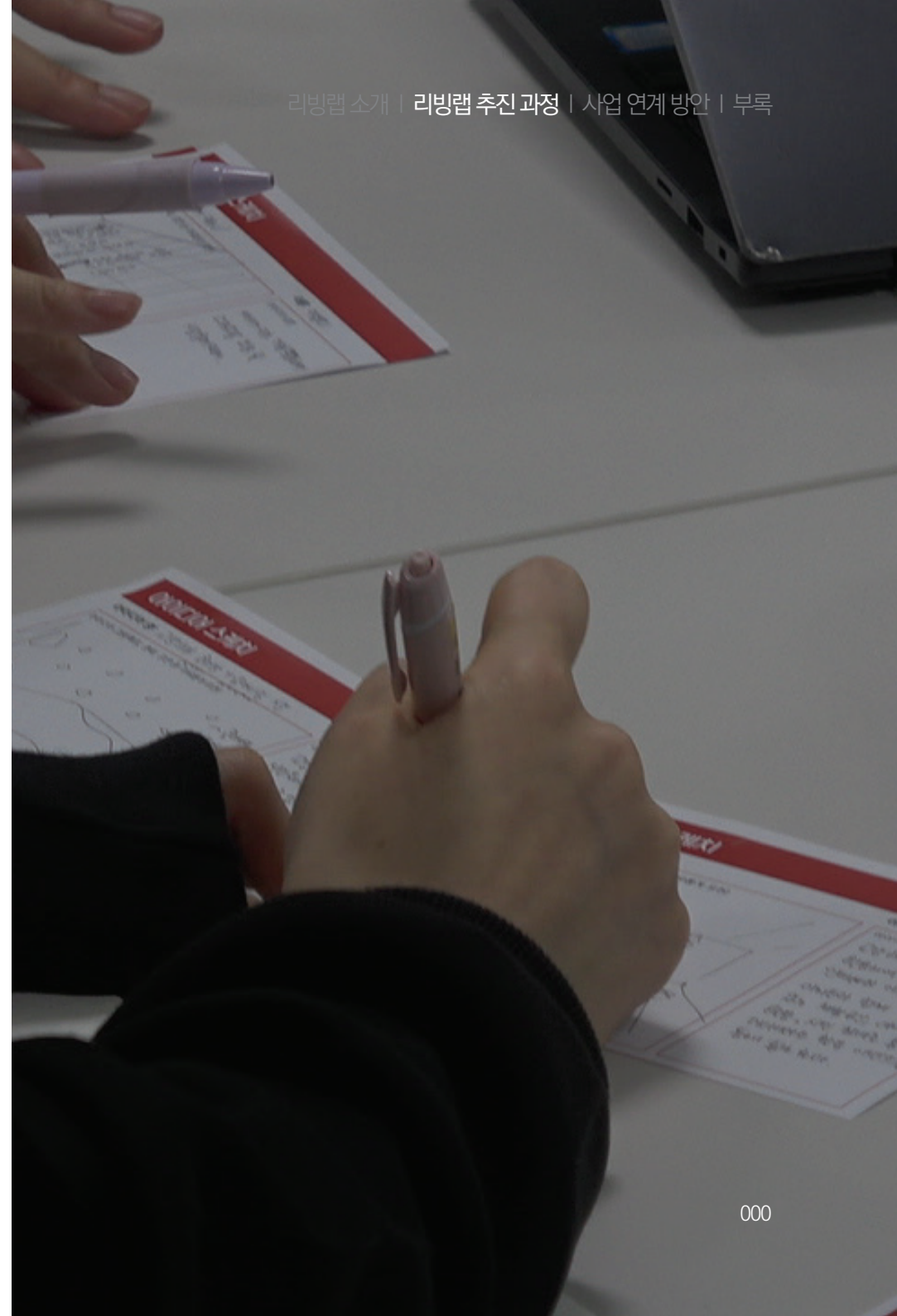
객관적인 평가 결과로 추후 사업 만족도 향상

향후 사업 추진을 위한 기초자료로 활용



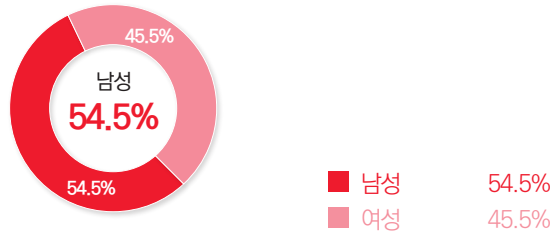
조사내용

조사항목	조사내용
기초 조사	- 성별 - 연령
수강계기	- 귀하께서는 본 리빙랩을 참여하시게 된 계기는 무엇입니까?
리빙랩 운영 만족도	- 귀하는 리빙랩 운영에 대해 전반적으로 얼마나 만족하셨습니까? - 리빙랩 교육자료는 알맞게 준비가 되었으며 교육 내용이 이해가 잘 되었습니까?
리빙랩 효과 이해도	- 귀하는 리빙랩에서 제시된 문제 해결 방법이 실질적인 효과를 낼 것이라고 생각하십니까? - 귀하의 리빙랩 참여가 본인의 업무나 개인적 관심에 긍정적인 영향을 주었습니까?
교육 결과물 만족도	- 귀하는 리빙랩의 교육 결과물에 대해 만족하십니까? - 가장 인상 깊었던 활동이나 과정을 적어주세요.
기타의견	- 추가로 대전도시디자인 리빙랩에 대한 의견과 소감이 있다면, 자유롭게 작성해주시길 바랍니다.

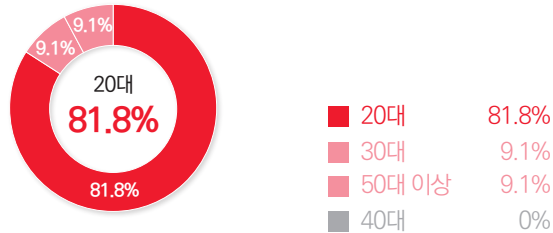


참여 시민 설문조사

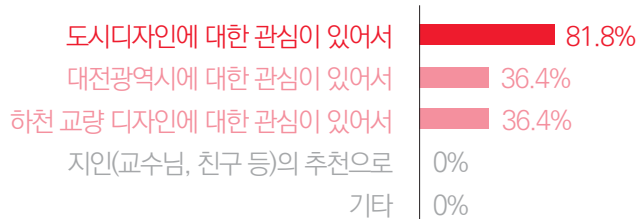
Q 귀하의 성별은 어떻게 되십니까?



Q 귀하의 연령은 어떻게 되십니까?



Q 귀하께서 본 리빙랩을 참여하시게 된 계기는 무엇입니까?



조사방법 · 온라인조사 조사기간 · 2024.11.29 응답자 수 · 11명

Q 귀하는 리빙랩 운영에 대해 전반적으로 얼마나 만족하십니까?

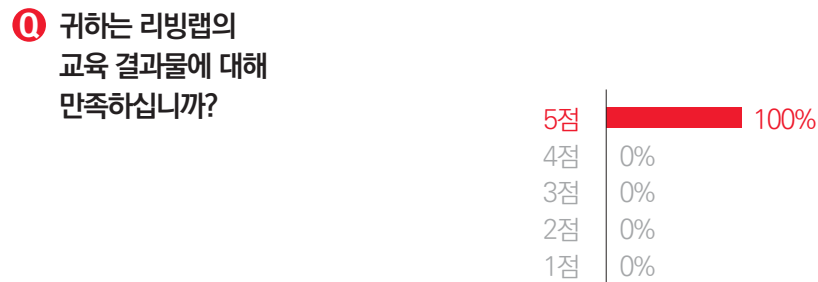
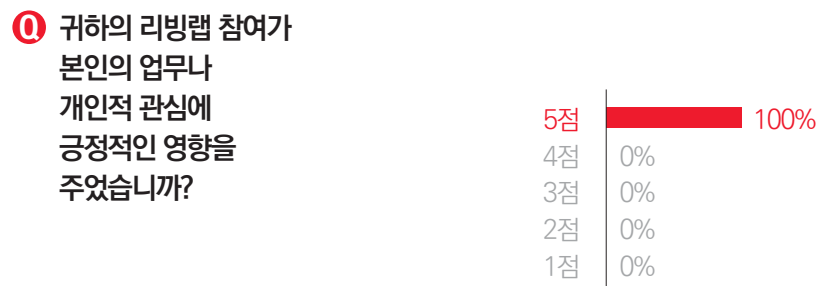
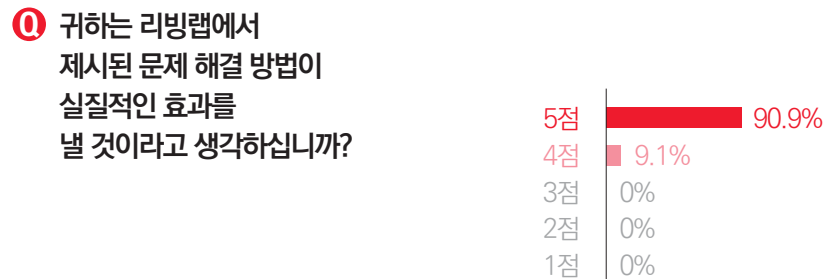


Q 리빙랩 교육자료는 알맞게 준비가 되었으며 교육 내용이 이해가 잘 되었습니까?

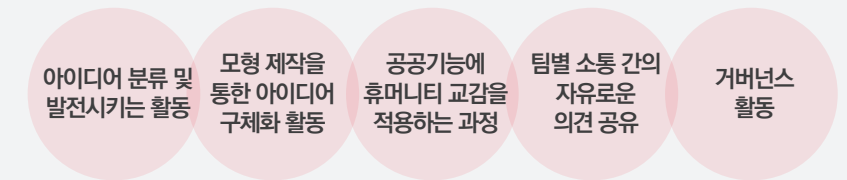


참여자 모두 대전, 도시디자인 및 하천 교량에 대해 관심이 있으며, 전반적으로 교육 운영에 대해 만족함

참여 시민 설문조사



❶ 가장 인상 깊었던 활동이나 과정을 적어주세요.



❷ 추가로 대전도시디자인 리빙랩에 대한 의견과 소감이 있다면, 자유롭게 작성해주시길 바랍니다.

- “내가 좋아하는 대전이 향상된 도시디자인을 갖추어 더욱 많은 사람들이 좋아하는 곳으로 발전했으면 좋겠어요!”
- “신선한 경험이었던 것 같습니다.”
- “너무 재미있게 참여했고 성과공유회를 통해 너무 멋진 작품들이 나온 것을 보고 뿌듯했어요!”
- “시간이 짧아서 아쉬웠고 다음에는 디자인 개발까지 모두 참여하고 싶어요!”

대다수 참여자가 리빙랩의 해결 방법이 실질적인 결과 및 개인의 긍정적인 영향 대한 효과를 나타낸다고 생각함

Cross Daejeon Project

The 2024 Urban Design Living

03

사업 연계 방안

추진 개요
추진 계획
실행운영 및 기대효과

3. 사업 연계 방안

3-1. 추진 개요

대전도시디자인 리빙랩 개요

사업 모델 CDP 12



대전도시디자인 리빙랩 개요

Theme 01
Landscape
조망, 경관을 위한
교량디자인

- 1-1 [경관 디자인] 친환경 경관 조성을 위한 Green-way Bridge
- 1-2 [품격 디자인] 누구에게나 열려있는 대전 브릿지 갤러리 시리즈 (DBOA Project)
- 1-3 [품격 디자인] 친수형 일상예술, 데칼코마니 루미나리에 플로팅 라이트 아트

Theme 02
Relax
배려, 편안을 위한
교량디자인

- 2-1 [보행 배려디자인] 모두가 걷기 편한 보행교 브릿지-발코니 Foot-Bridge 디자인
- 2-2 [정보 디자인] 읽기 편한 대전형 다리 문화역 정보 디자인
- 2-3 [멘탈케어 디자인] 정서적 힐링을 위한 물명존 디자인

Theme 03
Sociality
공헌, 교류를 위한
교량디자인

- 3-1 [공헌 디자인] 공간 활성화를 위한 협력형 브릿지 분양제 운영 (민간 참여)
- 3-2 [정보 디자인] 알기 쉽고 보기 쉬운 공공정보 '브릿지 특'
- 3-3 [사회 디자인] 사용자의 편의와 안전을 제공하는 코너 스페이스 디자인

Theme 04
Activity
재미와 활성화를 위한
교량디자인

- 4-1 [액티브디자인] 시민 일상건강 향상을 위한 러닝-브릿지 거점 네트워크 디자인
- 4-2 [편 디자인] 자유롭게 이동이 가능한 벤치 그라운드 디자인 (핀벤치, 도넛벤치, 프로팅벤치)
- 4-3 [액티브디자인] 누구나 함께 즐길 수 있는 대전 언더 브릿지 (짚라인 / 클라이밍)

갑천교 현황

현황 및 개요

교량명: 갑천교(준공 1992년)
위치: 대전 유성구 전민동 792-1
도로종류: 고속국도
노선명: 고속국도 251호선
교량의 길이: 395.1m
교량의 폭: 16.6m
교량의 유효폭: 15.8m
교량의 높이: 8.0m
교량의 경간수: 10개
구조 형식: PSC I형교 / T형 교각식
교통량: 78,712



입지 특성

- 호남고속도로 지선 북대전JC와 화덕JC를 가로로 연결
- 갑천교 서남쪽 보행 15분거리(1.5km)에 전민동 주거지역이 조성
- 교량 중심 남북측 방향으로 금강 11공구 야구장과 갑천둔지 등이 연계
- 보행권 내에 회덕역이 있으나 보행로 연계 미비로 접근이 어려움



갑천교 공공디자인 사업 필요성

사업 필요성

- 동-서 단절경관을 연결하고 지역자원(갑천)과 연계하는 균형적 공공 공간으로 조성
- 자전거 이용 등 공공서비스 인프라의 연결 및 확장 계획 필요
- 특수구조물의 활용을 통한 문화커뮤니티 공간 및 시민 공간 조성



자전거 등을 이용하여 통과하는 사용자 이용 행태	갑천교 동편으로 갑천수변공간이 형성되어있으나 연결 동선 이용 어려움	고가하부 기둥구조 사이공간의 저 이용 유휴공간이 대부분	공간 활용도 및 보행권 단절 고가 구조물로 인한 주변 지역과의 단절
교량 하부 유휴공간의 방치로 인한 경관 저해	시설 방치, 경과노후도 은폐·엄폐 공간으로 안전 위험 등 존재	특수 구조물 특유의 공간적 특성 활용	다양한 변화의 가능성이 있는 '열린공간'의 가능성



3-2. 추진 계획

갑천교 공공디자인 계획

디자인 개요

사업목적: 갑천교, 공간과 사람을 연결하는 공공공간 만들기

사업명: 다리와 사람, 문화를 연결하는 「더 이음 갑천교」

사업기간: 2025. 00 ~ 2025. 00월

사업비: 총 000,000백만원

디자인 목표

더 이음, 다리와 사람, 문화를 연결하는 시민 일상 문화향상을 위한 갑천교 공공공간

머무름과 쉼, 향유가 있는 커뮤니티 중심 공간 형성 (버스킹, 공연, 전시, 전망데크 등)

틈새공간 활용성

+

문화공간 활성화

+

커뮤니티 강화



갑천교 공공디자인 계획

디자인 계획

더 이음, 갑천교

The Public Culture Bridge

누구에게나 열려있는 문화 브릿지

갑천교 누구나 접근하기 쉬운 무장애 디자인

갑천교 편리한 길찾기 안내체계 시스템 디자인
하부 경사로의 보행 단차 정비 및 배려 교행공간 조성

갑천교 브릿지 갤러리 플랫폼

언더 콘서트 브릿지, 플리마켓, 영화광장, 갤러리 공간
상징적인 팝아트 공공미술품: 컬러 페이빙(Color Paving)

문화향유 공연·연습공간 운영 및 조성

인근 초·중·고등학교 / 동호회 등의 아마추어 문화공연 및
일반 연습공간 지원 및 문화향유 활동공간 조성

더 이음, 갑천교

The Public Fun Bridge

누구에게나 재미있는 편 브릿지

누구나 머무르고 싶은 갑천 테라스 조성

테라스형 휴식공간 디자인으로 다리위 휴식 공간
중간 전망대와 벤치를 설치하여 휴식과 조망 공간 제공.

갑천 브릿지 플레이 그라운드 조성

머무름이 편한 독서, 휴식 등의 노천 모바일 쉼터
이동설치형 그네형 벤치, 크라이밍 등 다양한 활동과 쉼

누구나 앉고 이동하기 쉬운 갑천 편입 벤치

편입형 이동식 벤치를 결합하여 원하는 장소에 사용 벤치.
심플한 형태와 POP 디자인으로 시각적 즐거움 제공.

갑천교 공공디자인 계획

디자인 계획

갑천교 누구나 접근하기 쉬운 무장애 디자인

갑천교 편리한 길찾기 안내체계 시스템 디자인
하부 경사로의 보행 단차 정비 및 배려 교행공간 조성



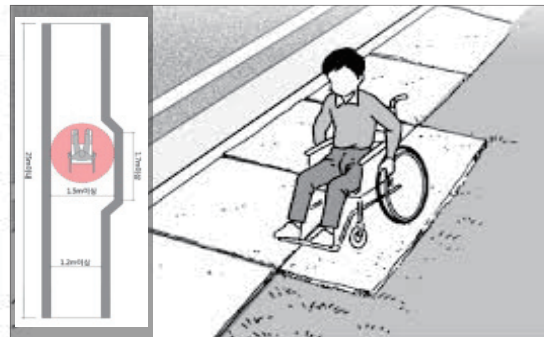
갑천교 누구나 알기쉬운 정보안내 적용



갑천교와 보행거리 내 공공공간을 포함한 공간에서의
주변 길찾기에 대한 명확한 도심 정보 안내 지원 필요

- 전달력 높은 갑천교 정보안내 사인물 설치
- 누구나 알기쉬운 바닥 정보안내 디자인 설치

안전하고 서로 배려하는 갑천교 공공공간 경사로 적용



갑천교 하부의 좁은 보행로 이동안전을 위한
보행자 안전 보행방안 필요

- 고가하부 보행로 도출물 정비
- 고가하부 기둥 유휴공간을 활용한 교행공간 조성

읽기 편한 다리 사용 정보 디자인



보행자 편의와 직관적 안내를 위한
정보 및 동선유도 디자인 필요

- 다리 보행자가 편안하게 정보를 읽을 수 있는 정보 디자인
- 바닥 그래픽 패턴 공공정보 디자인
- 동선 유도형 디자인으로 발자국이나 화살표를 통해 직관적으로 안내

갑천교 브릿지 갤러리 플랫폼

언더 콘서트 브릿지, 플라마켓, 영화광장, 갤러리 공간
상징적인 팝아트 공공미술품: 컬러 페이빙(Color Paving)



교량 갤러리 아트월



지역 작가 및 공모 작품을 전시할 수 있는 야외 벽면 디자인

- 문화예술 활성화: 지역 작가, 시민 등 대전시의 인적 자원을 활용해 문화예술 공간 창출 (언더 콘서트 브릿지, 교량 상부를 활용한 플라마켓, 독립영화광장, 시장, 창작공간 조성)
- 교대부분 조명 / 프로젝트 맵핑을 통한 갤러리 공간 조성 (영상, 사진 등)
- 컬러 난간을 통해 주간이나 야간경관에 미적 아름다운 공공공간을 연출
- 상징적인 팝아트 공공미술품: 컬러 페이빙(Color Paving) 적용

공유미술 플랫폼



전시 및 사용자 창작물을 공유할 수 있는 플랫폼 설치

- 브릿지 오픈 갤러리지역 작가 작품 전시 공간 활용, 야간 LED 조명으로 경관 극대화
- 시민 참여 인터랙티브 전시 구역 조성
- 교량 내부를 갤러리 형태로 개방, 지역 예술작품 순환 전시조명 패널 설치
- 브릿지 아트워크 플랫폼 교량 난간과 하부 공간을 아트워크와 설치미술로 전환
- 공공 아트 브릿지교량 난간에 작품을 전시할 수 있는 모듈형 갤러리 패널 설치
- 브릿지 아트워크 교량 양측에 회전 가능한 아트 패널 설치

갑천교 공공디자인 계획

디자인 계획

갑천교 문화향유 공연·연습공간 운영 및 조성

인근 초·중·고등학교 / 동호회 등의 아마추어 문화공연 및
일반 연습공간 지원 및 문화향유 활동공간 조성



공공문화공간 조성



머무르고 싶은 갑천 공공공간 조성

갑천교 하부 공간의 구조물로 인한 어두운 조도 및 주변 외부공간과의 단절된 분위기 형성
공간의 활성화를 불러 일으킬 수 있는 새로운 지역 주민 활용 공간서비스

- 인근 학교 공연 동아리, 외부 동호회의 외부 연습·공연 공간 제공
- 플라마켓 운영 연계를 통한 정기 공연 공간 제공
- 지역주민 민원 대비를 위한 공간 제공시간 계획

공간 운영계획

상시 운영

이벤트 운영

예약제를 통한 공연 동아리,
동호회 연습 및 버스킹

플라마켓 연계,
대전 지역문화축제 연계

+

지역 예술인 교육 프로그램 운영

누구나 머무르고 싶은 갑천 테라스 조성

테라스형 휴식공간 디자인으로 다리 위 휴식공간
중간 전망대와 벤치를 설치하여 휴식과 조망 공간 제공



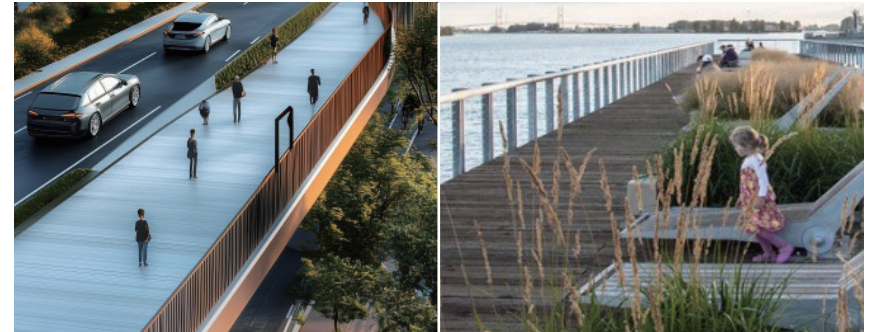
테라스 브릿지: 조망과 쉬이 있는 다리



걸음이 쉬운 다리: 교량 양쪽에 발코니 형태의 휴게공간 조성

- 발코니형 휴식공간 디자인으로 다리 위 휴식 공간
- 경사로와 계단의 조화로운 설계로 이동의 편의성 극대
- 투명 난간 디자인으로 개방형 시야 및 안전성 확보
- 중간 전망대와 벤치를 설치하여 휴식과 조망 공간 제공
- 휠체어 접근이 가능한 완만한 경사로 설계

스텝 플로어: 보행 교량에 쉬와 조망을 제공하는 발코니 구조 디자인



보행 교량에 쉬와 조망을 제공하는 발코니 구조 디자인

- 계단식 테라스 디자인으로 다양한 높이경관 감상
- 모듈형 구조 디자인으로 공간의 다기능성 확보
- 각 스텝에 식물을 배치하여 자연 친화적 공간 연출
- 야외 공연이나 이벤트를 위한 다목적 공간으로 활용
- 계단식 좌석을 배치하여 다양한 높이에서 경관 감상
- 테라스 공간에 USB 충전 포트 등 공공서비스 제공

갑천교 공공디자인 계획

디자인 계획

갑천 브릿지 플레이 그라운드 조성

머무름이 편한 도시, 휴식 등의 노천 모바일 쉼터
이동설치형 그네형 벤치, 클라이밍 등 다양한 활동과 쉼



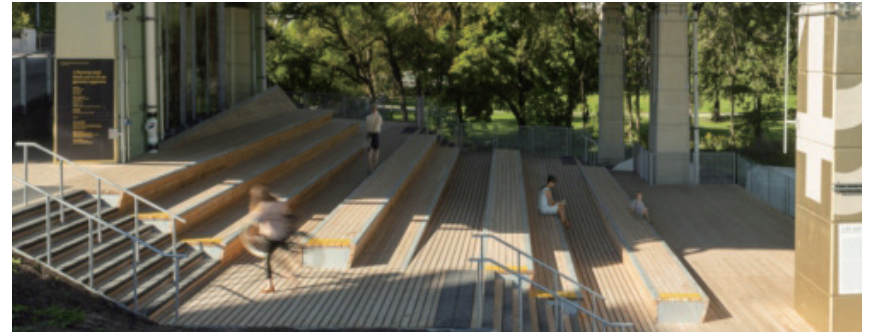
언더 브릿지 어드벤처



다리 하부에 짚라인과 클라이밍 체험장을 설치하여 액티비티 공간 활성화

- 안전한 레포츠 환경 조성
- 이용자를 위한 초급 코스부터 전문가용 코스
- 야간에도 이용 가능하도록 조명 시설을 설치
- 다이나믹한 구조 디자인으로 모험심과 흥미 유발
- 안전성을 최우선으로 한 설계 디자인
- 브랜드 경험을 강화하는 시각적 아이덴티티 디자인

갑천 플레이그라운드



다리 하부 공간의 일상 문화공간 조성

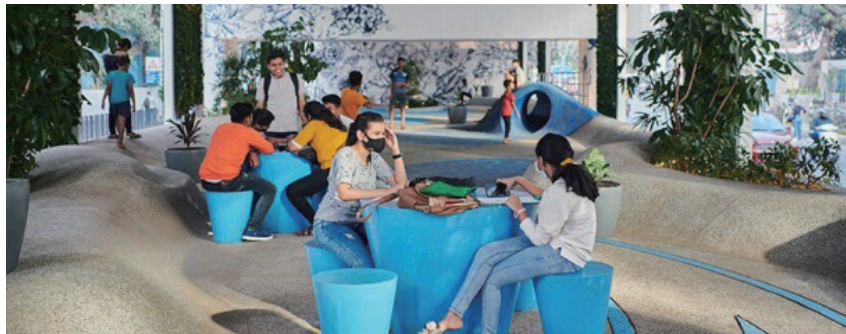
- 청년 예술가들의 무대로 제공하여 문화 생태계 활성화
- 안전한 관람을 위한 시설과 편의 시설 확충
- 최신 음악과 조명 기술을 활용한 공연 및 파티 개최

누구나 앉고 이동하기 쉬운 갑천 핀업 벤치

핀업형 이동식 벤치를 결합하여 원하는 장소에 사용 벤치
심플한 형태와 POP 디자인으로 시각적 즐거움 제공



벤치 그라운드



벤치의 형태가 놀이터 시설물의 요소와 융합한 놀이형 벤치 설치

- 가족 단위 이용자를 위한 참여형 설치물로 디자인
- 안전한 소재와 구조로 어린이의 안전을 확보
- 그네형 벤치, 회전형 좌석 등 다양한 놀이 요소 결합
- 유기적 형태의 벤치 디자인으로 심미성 확보
- 인터랙티브 기능으로 사용자 참여와 재미 요소 강화
- 모듈러 시스템 디자인으로 공간 변화와 확장성 제공

핀업 벤치



핀업 벤치를 결합하여 원하는 장소에 설치 가능한 벤치

- 사용자가 직접 벤치를 이동시켜 원하는 위치에 배치
- 밝은 색상과 독특한 디자인으로 공간의 활력을 증대
- 모듈형 벤치를 여러 개 연결하여 그룹 좌석 형성



갑천교 브릿지 갤러리 플랫폼(안)

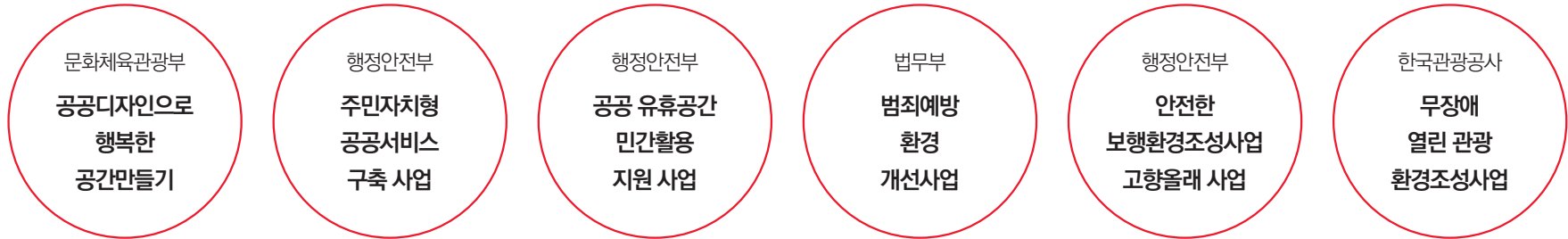


갑천교 브릿지 플레이 그라운드 조성(안)

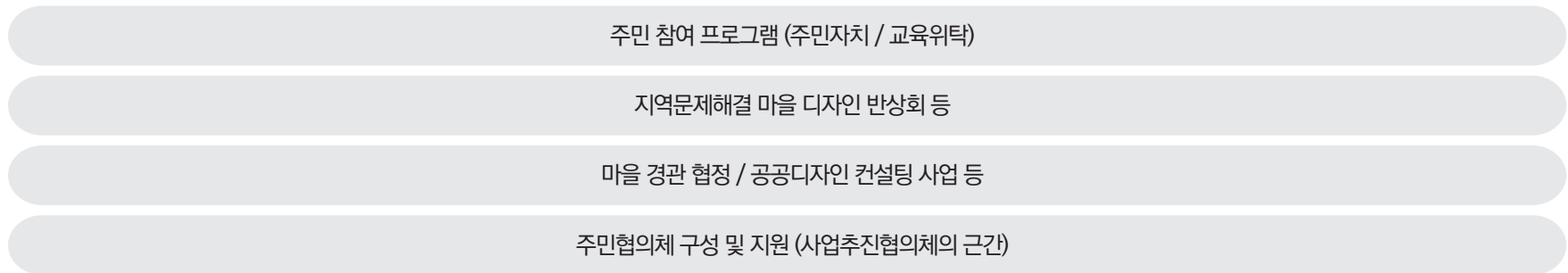
3-3. 실행운영 및 기대효과

실행운영

- 공간·시설 및 운영: 관련 부서 사업 후 관리·운영예산 수립
- 커뮤니티 활동 강화: 지역 주민센터, 동호회 및 주민자치 활동
- 지역주민, 어르신, 청소년 등 소통을 통한 추가적 공간 개선 및 커뮤니티 프로그램 활성화 방안을 모색하고, 선도사업모델을 통해 성공적인 우수사례로 지역사회 영향력 확산
- 국가보조금사업 연계를 통한 마중물 사업으로 선도 실행



- 주민역량강화 사업 연계확장



기대효과

- 지역주민협의체 구성, 교육, 워크숍 과정을 통한 주민참여를 통한 공동체 회복 지원
- 물리적 지역의 고립과 침체 문제를 공간 연결로 해결, 도시확산
- 유희공간의 특수 구조물 연계 거점을 조성함으로써 대전만의 친수형 문화 구축

시민이 만드는 랜드마크형 교량

이용자의 행태를 고려한 형태와 지역특성을 강조한 상징적 형태의 교량 디자인(상징물, 조명, 경관형성 등)

환경과의 조화성

+

형태적 심미성

+

장소의 상징성

시민 일상 문화향상을 위한 교량

머무름과 쉼, 향유가 있는 커뮤니티 중심 공간 형성 (버스킹, 공연, 전시, 전망데크 등)

틈새공간 활용성

+

문화공간 활성화

+

커뮤니티 강화

시민 일상공간 활용 위한 레저형 교량 하부

교량 상하부 틈새공간을 활용한 시민 중심의 레저, 활동 장소 형성 (액티비티, 게임, 산책로 등)

시민 건강증진

+

양성화를 통한 안전

+

틈새공간 활용성

Cross Daejeon Project

The 2024 Urban Design Living

04

부록

활동사진
설문자료

4-1. 활동사진

발대식

수행일정
2024. 10. 16



2차 워크숍

수행일정

2024. 10. 24



2차 워크숍

수행일정

2024. 10. 24



3차 워크숍

수행일정
2024. 10. 29



3차 워크숍

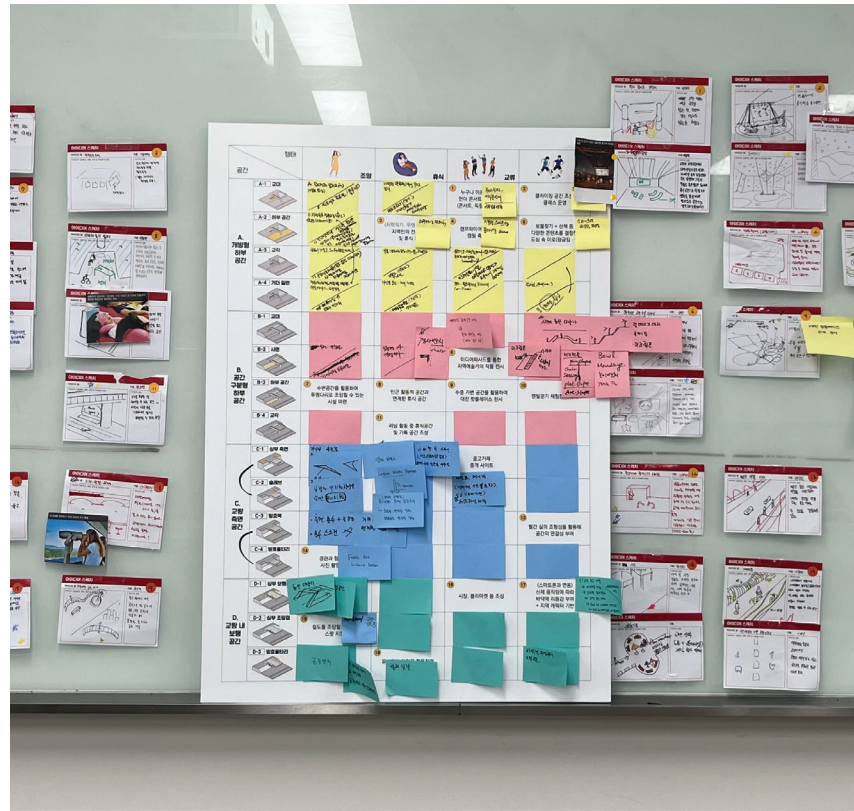
수행일정
2024. 10. 29



전문가 코크리에이션

수행일정

2024. 11. 11 ~ 19



성과공유회

수행일정
2024. 11. 30



4-2. 설문자료

만족도 조사

2024년 도시디자인 리빙랩 '참여자 만족도 조사'

안녕하세요.
2024년 도시디자인 리빙랩에
참여하신 모든 분들께 감사드립니다.
대전디자인진흥원은 보다 나은 프로그램을 위해
다음과 같이 만족도 조사를 실시하고 있습니다.
참여자분들의 많은 참여를 바랍니다.



2024년 도시디자인 리빙랩 참여자 만족도조사

50%

안녕하세요, 2024년 도시디자인 리빙랩에 참여하신 모든 분들께 감사드립니다. 대전디자인진흥원은 보다 나은 프로그램을 위해 다음과 같이 만족도 조사를 실시하고 있습니다. 참여자분들의 많은 참여를 바랍니다. 감사합니다.

일반사항

* 귀하의 성별은 어떻게 되십니까?

남성
 여성

* 귀하의 연령은 어떻게 되십니까?

20대
 30대
 40대
 50대 이상

* 귀하께서 본 리빙랩을 참여하시게 된 계기는 무엇입니까? (중복응답 가능)

도시디자인에 대한 관심이 있어서
 대전광역시에 대한 관심이 있어서
 하천 교량 디자인에 대한 관심이 있어서
 기타

...
←
다음

만족도조사

* 귀하는 리빙랩 운영에 대해 전반적으로 얼마나 만족하셨습니까?

1 2 3 4 5

* 리빙랩 교육자료는 알맞게 준비가 되었으며 교육 내용이 이해가 잘 되었습니까?

1 2 3 4 5

* 귀하는 리빙랩에서 제시된 문제 해결 방법이 실질적인 성과를 낼 것이라고 생각하십니까?

1 2 3 4 5

* 귀하의 리빙랩 참여가 본인의 업무나 개인적 관심에 긍정적인 영향을 주었습니까?

1 2 3 4 5

* 귀하는 리빙랩의 교육 결과물에 대해 만족하십니까?

1 2 3 4 5

* 가장 인상 깊었던 활동이나 과정을 적어주세요.

답변을 적어주세요

추가로 대전도시디자인 리빙랩에 대한 의견과 소감이 있다면, 자유롭게 작성해주시길 바랍니다.

답변을 적어주세요

「대전디자인기획연구」

2024년 도시디자인 리빙랩 운영 용역

The 2024 Urban Design Living Operation Project

발행처	대전디자인진흥원
발행인	권득용 원장
발행부서	도시디자인실 도시디자인팀 이영우 팀장 이성규 과장 이영리 대리 김은솔 주임
발행일	2024년 12월
협력기관	대전광역시
수행기관	홍익대학교 산학협력단 공공디자인연구센터 이현성 교수 김상아 선임연구원 양다혜 주임연구원 이주호 주임연구원 차인혁 주임연구원

- 본 보고서의 판권소유는 대전디자인진흥원에 있음
- 본 보고서의 내용은 저자의 서면동의가 없이는 복제나 전제를 불가함