

사전직무교육 운영계획서

일경험 유형		☐ 인턴형	☒ 프로젝트형
직무교육기관명		사단법인 충남산학융합원	
교육 장소	기관명	충남대학교	
	주 소	대전광역시 유성구 대학로 99 충남대학교 인재개발원 개발실 308호	
직무분야		기타(디자인)	

교육방법	☒ 오프라인	☐ 온라인	☐ 혼합(오프라인+온라인)
교육기간 및 총 시수	2026년 9월 17일 ~ 18일 (총 15시간)		
교육정원	20명		

	시간		내용	강사명	교육장소
1일차	1	10:00 ~ 10:50	- 조선해양 분야 DX 환경 이해 - 조선해양 분야 AI 기술 연구개발 직무 이해 - 원격 운영 센터 및 미래형 기술 환경 이해	박성민	인재 개발원 개발실 308호
	2	11:00 ~ 11:50	- 조선해양 미래형 디자인 관련 문제해결 필요성 - 디자인씽킹 개요 및 첨단 디자인 적용 사례 - 조별 과제 선정 - 원격운영센터(ROC) 미래형 콘솔 디자인 분야 - LLM 기반 UI/UX 그래픽 디자인 분야 - 과제 선정의 타당성과 효과성 검토		
	3	12:00 ~ 12:50	- 데스크 리서치 활동 - 시장 트렌드, 경쟁 및 차별화 요인 분석 - 조별 과제에 관한 정보 수집 및 분석 - 과제에 관한 가설 검증 및 실행 방향성 도출		
		13:00 ~ 13:50	점심 시간		
	4	14:00 ~ 14:50	- 소비자 관점의 공감 활동 - 페르소나 만들기 - 고객여정지도 그리기 - 과제에 대한 문제 정의 - 관점서술문 작성 - 조별 프로젝트 과제에 대한 고객 니즈 정의		
	5	15:00 ~ 15:50	- 아이디어 도출 및 평가 - 효과적인 아이디어 도출 기법 학습 - 창의적 아이디어 보드 만들기 - 우선순위 매트릭스 작성 및 최종안 선정		
	6	16:00 ~ 16:50	- 프로토타입 제작 - 선정 아이디어의 핵심 기능 및 특징 정의 - AI를 활용한 프로토타입 제작 - 신규 패키징 / 리뉴얼 및 브랜딩 시각화		
	7	17:00 ~ 17:50	- 프로토타입 테스트·피드백 반영 - 조별 문제해결 과제 및 프로토타입 발표 - 상호 피드백을 통한 과제 개선 계획 작성		

2일차	1	09:00 ~ 09:50	• UI/UX 기본 개념 및 디자인 원칙 이해 - UI/UX 기본 개념 - 디지털 전환(DX)의 개념 및 주요 트렌드 - 유니버설 디자인(UD)을 고려한 디자인 원칙	이효주	인재 개발원 개발실 308호
	2	10:00 ~ 10:50	• Figma 기초 기능 실습		
	3	11:00 ~ 11:50	• 사용자 경험 설계 (User Flow / IA) - 가설 기반 사용자 시나리오 설정		
	4	12:00 ~ 12:50	• 디자인 리서치 및 디자인 가이드 제작		
		13:00 ~ 13:50	점심시간		
	5	14:00 ~ 14:50	• 래퍼런스 기반 디자인 감각 향상 - 실습을 통한 레이아웃 및 시각 요소 이해		
	6	15:00 ~ 15:50	• 와이어 프레임 설계		
	7	16:00 ~ 16:50	• 디자인 가이드 반영하여 UI 디벨롭		
	8	17:00 ~ 17:50	• 작업물 피드백 및 질의응답		

[별첨] 교육장 약도 (충남대학교 인재개발원 개발실(308호))



주소	대전광역시 유성구 대학로 99		
주요 교통편	승용차	대전광역시 유성구 대학로 99	
	대중교통	지하철 [유성온천역 하차 7번출구 이용] 택시 또는 순환버스 이용 [시내버스 유성온천역 경유] 교내 진입 48 / 정문 101, 102, 105, 106, 113, 114, 115, 121, 704 / 서문 704, 912 / 동문(농업생명과학대학) 105, 115 유성금호고속 [시내버스] 장대네거리 정류장에서 104번 탑승 후 정문 하차_13분, 또는 도보이용_20분	
안내사항	- 주차장 이용 시 주차요금이 발생합니다. 대중교통 이용 부탁드립니다.		